

9503

Laptop Folia

Candide

MANUAL DE INSTRUÇÕES



Patati
Patatá

Candide®
www.candide.com.br

CAROS PAIS,

Nós, da Candide, sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisa para o aprimoramento de nossos produtos.

No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas, fato para o qual agradecemos sua compreensão.

O Laptop Folia é um pequeno computador que vai ajudar seu filho no desenvolvimento cognitivo por meio de atividades divertidas de linguagem, matemática, música e raciocínio lógico.

Recomendamos que vocês o acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando-o a aprender ao mesmo tempo que desfruta de sua companhia.

Cordialmente,

seus amigos da
Candide.

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide.

Distribuído por: Candide Ind e Com Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46
www.candide.com.br

Um marcador do lado direito aumenta a cada acerto. Quando o marcador chegar ao topo você vence. Um marcador do lado esquerdo diminui quando o tempo vai passando. Quando o marcador chegar ao topo você perde.

Existem três níveis. Cada nível diminui o intervalo que as letras e números aparecem.

29. Corrida de carros

Use as teclas direcionais do teclado para controlar o carro e desviar dos obstáculos até cruzar a linha de chegada e vencer a competição.



30. Jogo da memória

A tela apresentará seis pares diferentes de cartas que aparecem em doze posições aleatoriamente, em seguida as cartas viram. Usando a memória encontre os pares das cartas.



Você vence quando todas as cartas forem viradas. A cada carta virada você perde uma chance. Existem três chances para acertar a resposta.

Cuidados

1. Não bata o laptop em superfícies duras.
2. Não o deixe cair.
3. Não o desmonte.
4. Não o exponha à luz do sol nem a outra fonte de calor.
5. Não o deixe molhar.
6. Limpe-o com um pano macio levemente umedecido com água.
7. Não use produtos químicos.
8. Remova as pilhas se não for usá-lo por longo período.
9. Recomenda-se que um adulto acompanhe a criança durante o uso do laptop.
10. Não coloque as pilhas em contato com fogo, risco de explosão.

Índice

Descrição Externa	01
Teclado	02
Teclas de Função	03
Mouse	03
Instalação das Pilhas	04
Como Ligar e Desligar	05
Controle de Volume	05
Como Escolher uma Atividade	05
Descrição das Atividades	06
1. Aprenda o ABC	06
2. Conheça as letras	06
3. Acerte a palavra	06
4. Ordem alfabética	06
5. Descubra a letra que falta	06
6. Reorganize as palavras	06
7. Letras intrusas	07
8. Relacione as letras	07
9. Reconhecendo números	07
10. Acerte os números	07
11. Adição	07
12. Subtração	07
13. Encontre os iguais	08
14. Acerte o resultado	08
15. Acerte o tipo de equação	08
16. Compare os valores	08
17. Encontre a lógica	08
18. Memorize as figuras	09
19. Reconheça as notas	09
20. Aprendendo as notas	09
21. Crie sua música	09
22. Caixa de música	09
23. Qual é a figura	09
24. Figura correspondente	10
25. Use o dedo certo	10
26. Quebra-cabeça	10
27. Onde foi parar?	10
28. Seja rápido	10
29. Corrida de carros	11
30. Jogo da memória	11
Cuidados	11
Termo de Garantia	12

Descrição Externa



palavras. Use os botões "esquerda" e "direita" para selecionar a palavra correspondente à imagem e confirme com "Entra". Existe apenas uma chance para acertar a resposta.



24. Figura correspondente

O jogador precisa descobrir uma figura com tamanho diferente, mas semelhante à forma abaixo. A escolha é confirmada pressionando "enter".



25. Use o dedo certo

Use os dedos corretos para digitar as letras e números que aparecem na tela com base nas instruções dadas.



Lógica e Jogos

26. Quebra-cabeça

Uma figura aparece na tela e desaparece depois de um momento. Selecione o bloco de imagens no lado direito para montar a imagem original. Use a tecla Reset para trocar o bloco de imagens do lado direito. Teclie "esquerda" ou "direita" para definir a opção da imagem montada. Então, pressione "enter" para abaixar o bloco de imagens. Há três chances de acertar a resposta.



27. Onde foi parar?

A tela mostra três cartas e uma delas com uma imagem. Em seguida a carta é desvirada e as três são embaralhadas. Use a memória para encontrar a posição correta da carta.



O jogo possui dois níveis. A cada nível aumenta a velocidade das cartas sendo embaralhadas.

Existem duas chances para acertar a resposta.

28. Seja rápido

Letras e números vão surgindo na tela continuamente. Pressione as letras e números correspondentes.



18. Memorize as figuras

Uma sequência de números aparece na tela e desaparece em seguida. Digite a sequência correta e confirme sua resposta com "Entra".

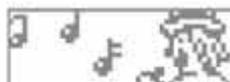


O jogo possui três níveis. A cada nível a sequência aumenta. Existem três chances para acertar a resposta.

Música

19. Reconheça as notas

Digite uma nota musical e aprenda como ler e escrever as notas.



Pressione "Entra" para ouvir continuamente as 13 notas.

20. Aprendendo as notas

Digite a nota que aparece na tela.

Nível 1: Duas notas

Nível 2: Três notas

Existem três chances para acertar a resposta



21. Crie sua música

Pressione as notas musicais para compor uma música. Pressione o botão "Tocar" para reproduzir a música, use o botão "Pausa" para interromper por um tempo, ou para continuar a reprodução da música.



Pressione "Voltar" para limpar, e começar a compor novas músicas.

22. Caixa de música

Pressione as teclas "esquerda" ou "direita" para escolher uma música e tecla "enter" para tocá-la na caixinha musical.

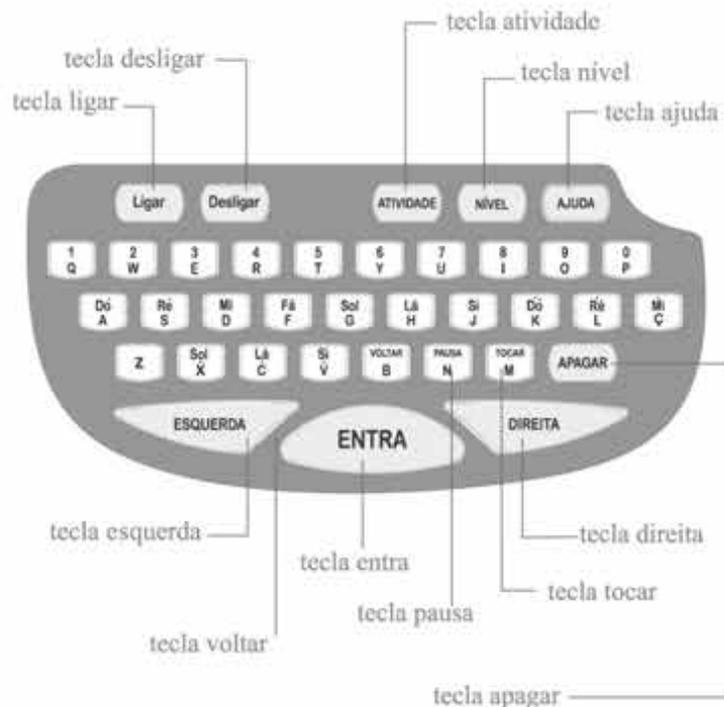


Conhecimento

23. Qual é a figura

Uma imagem aparece na tela e em seguida três

Teclado



Teclas de Função

O teclado possui as seguintes teclas de função:

ATIVIDADE: exibe a tela de seleção de atividades.

AJUDA: apresenta a resposta correta caso você precise de ajuda.

NÍVEL: permite que você mude do nível 1 para o nível 2 ou do nível 2 para o nível 1.

ENTRA: confirma a resposta que você escolheu.

APAGAR: permite mover o cursor para a esquerda e deletar o caractere imediatamente anterior ao cursor.

Mouse

BOTÃO SUPERIOR: confirma a resposta que você escolheu (corresponde à tecla **ENTRA** do teclado).

BOTÃO DA ESQUERDA: move o cursor para a esquerda (corresponde à tecla **ESQUERDA** do teclado).

BOTÃO DA DIREITA: move o cursor para a direita (corresponde à tecla **DIREITA** do teclado).

13. Encontre os iguais

A tela mostra uma adição. Digite o resultado correto do lado direito da tela. Este jogo possui 2 níveis. Existem duas chances de acertar a resposta.



14. Acerte o resultado

A tela mostra uma subtração. Digite o resultado correto do lado direito da tela. Este jogo possui 2 níveis. Existem duas chances de acertar a resposta.



15. Acerte o tipo de equação

A tela mostra uma equação. Pressione as setas "esquerda" ou "direita" para selecionar o sinal correto e "entra" para confirmar sua resposta. O jogo possui dois níveis. Existe uma chance para acertar a resposta.



16. Compare os valores

Compare os dois lados da balança e encontre o lado mais pesado.

Pressione as setas "para a esquerda" e "para a direita" para escolher sua resposta e confirme com "Entra".



Nível 1 – Ambos os lados da balança são figuras entre 0 a 9

Nível 2 – Ambos os lados da balança são figuras entre 0 a 20

Existem duas chances de acertar a resposta.

17. Encontre a lógica

Na parte inferior da tela aparece uma sequência de números. Na parte superior da tela aparecem algumas alternativas para completar a sequência. Selecione a resposta correta e confirme com "Entra".

Existem três chances para acertar a resposta.



7. Letra intrusas

A tela exibirá uma animação e sua pronúncia. Então, aparecerá a palavra errada rolando na tela. Baseado na animação e pronúncia apague a letra errada pressionando "Entra" para confirmar. Existem três chances para acertar a resposta.



8. Relacione as letras

O jogador pressiona as teclas direita ou esquerda para escolher uma das 3 letras posicionadas no lado direito da tela. É preciso relaciona-las com as que estão no lado esquerdo, as maiúsculas e minúsculas correspondentes à mesma letra.



Nível 1: Encontre as minúsculas correspondentes às maiúsculas.

Nível 2: Encontre as maiúsculas correspondentes às minúsculas.

Matemática

9. Reconhecendo os números

Pressione um número de 0 a 9. O visor exibirá o número e, em seguida, a quantidade de figuras correspondente.



10. Acerte os números

De acordo com a figura mostrada no lado esquerdo da tela, selecione a figura correta do lado direito. Esta parte calcula os pontos.



Nível 1 – Escolha a resposta correta para as 3 opções

Nível 2 – Entre com as figuras corretas

Há 2 chances de responder esta questão.

11. Adição

Calcule a soma dos ícones e digite a resposta correta.

Existem duas chances para acertar a resposta.



12. Subtração

Calcule a subtração dos ícones e digite a resposta correta. Existem duas chances para acertar a resposta.

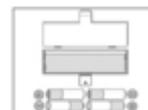
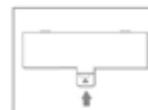


Instalação das Pilhas

O laptop funciona com quatro pilhas AA.

Procedimento para instalação:

1. Certifique-se de que o brinquedo esteja desligado.
2. Localize o compartimento das pilhas na parte inferior do laptop.
3. Abra o compartimento das pilhas.
4. Instale as 4 pilhas AA conforme indicação da polaridade.
5. Feche o compartimento das pilhas.



O uso incorreto das pilhas pode danificar o produto

Precauções com as pilhas:

1. Não misture pilhas alcalinas, comuns (carbono-zinco) ou recarregáveis.
2. Nunca misture pilhas usadas com novas.
3. Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (-) de cada pilha estejam posicionados corretamente.
4. Nunca use tipos de pilhas diferentes. Utilize apenas pilhas 1.5 V "AA".
5. Retire as pilhas do laptop se não for utilizar por um longo período.
6. Pilhas recarregáveis devem ser retiradas do laptop antes de serem recarregadas.
7. Pilhas não-recarregáveis não devem ser recarregadas.
8. Pilhas recarregáveis devem ser utilizadas apenas sob supervisão de um adulto (se removível).
9. Pilhas gastas devem ser retiradas da unidade.
10. Não provoque curto-circuito nos terminais das pilhas

Como Ligar e Desligar

Pressione o botão LIGAR para ligar a unidade.



Pressione o botão DESLIGAR para desligar a unidade.



Se você se esquecer de desligar a unidade, ela desligará automaticamente em três minutos.

Controle de Volume

O controle de volume permite aumentar ou abaixar o nível do som.



Como Escolher uma Atividade



Assim que ligar o laptop, você terá acesso ao menu de seleção de atividades. Digite o número da atividade (1-30) e pressione ENTRA para começar. Se quiser mudar de atividade, pressione a tecla ATIVIDADE para retornar à tela de seleção de atividades.

Descrição das Atividades

Linguagem

1. Aprenda o ABC

Pressione uma letra qualquer. Uma palavra que começa com a letra aparece na tela junto com sua pronúncia. A animação e a pronúncia da palavra serão reproduzidas.



2. Conheça as letras

Pressione uma letra qualquer. Ela aparecerá acompanhada de sua pronúncia a letra escrita em maiúscula e minúscula.



3. Acerte a palavra

Selecione a letra correta com base na sua pronúncia usando as setas "para esquerda" e "para direita". Existem duas chances para acertar a resposta.



4. Ordem alfabética

Algumas letras aparecem no topo da tela. Coloque-as em ordem alfabética.

O jogo possui três níveis. Existem três chances para acertar a resposta.



5. Descubra a letra que falta

A tela exibirá uma animação da palavra e sua pronúncia. Algumas letras desaparecerão após algum tempo. Use sua memória e complete com a letra correta. O jogo possui três níveis. Existem três chances para acertar a resposta.



6. Reorganize as palavras

A tela exibirá uma animação e sua pronúncia. Então a palavra aparece embaralhada. Reescreva a palavra corretamente. Existem três chances para acertar a resposta.

