

## TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre; a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site [www.candide.com.br](http://www.candide.com.br) ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de segunda a sexta-feira das 8:20 as 18:00.

Esse equipamento não tem direito à proteção contra interferência prejudicial e não pode causar interferência em Sistemas devidamente autorizados



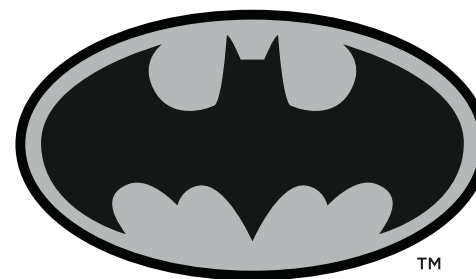
MODELO: HC-42T - (27MHz)  
1295-15-3419

**Especificação técnica**  
Modelo de placa: HC-42T  
Frequência de operação: 27Mhz  
Tipo de modulação: AM

ATENÇÃO! Este equipamento quando operado próximo a aparelhos e receptores de TV ou rádio pode causar intereferências.

Candide®

Desenvolvido, importado e distribuído por:  
Candide Ind. e Com. Ltda.  
Avenida Eng. Roberto Zuccolo, 134  
CE P 05307-190 • São Paulo, SP  
SAC 0800-557400  
CNPJ:62.434.436/0001-46  
[www.candide.com.br](http://www.candide.com.br)



# Destemido

Cód. 9027

# Manual de Instruções

## Parabéns!

Você acaba de adquirir um produto CANDIDE. Saiba que fez uma excelente escolha. Sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisas para o aprimoramento de nossos produtos.

No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas; fato para o qual agradecemos a sua compreensão.

Recomendamos que os pais acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando o aprendizado da criança, ao mesmo tempo em que desfrutam de sua companhia.

Candide®

# Manual de operação

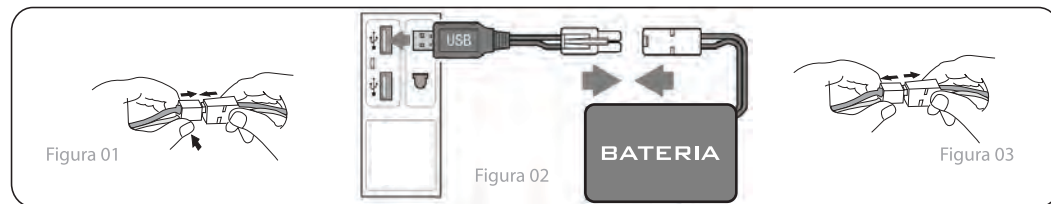
## I. Característica do produto

Este produto é comandado por rádio controle de 7 funções de comando (para frente, para trás, para frente/direita, para frente/esquerda, para trás/direita, para trás/esquerda e parado). Utiliza bateria recarregável no brinquedo e bateria no controle.

## II. Como carregar e usar a bateria recarregável (peça sempre a ajuda de um adulto)

### 1. Como carregar

- Veja a figura 1. Retire a bateria do veículo e conecte-a no cabo USB como mostra a figura.
- Veja a figura 2. Encaixe o cabo USB em um aparelho ligado que possua esta entrada (computadores, power banks, ou adaptadores de celular) com a especificação: INPUT: DC5V 0.5A-2A
- A primeira carga deve ser de 5 a 6 horas. As demais, de 4 a 6. Não deixe carregar por muito tempo além disto.
- Desconecte o carregador da entrada USB.
- Jamais tente conectar a entrada USB diretamente na tomada elétrica.
- Veja a figura 3. Cuidadosamente desplugue o cabo USB da bateria.
- O cabo USB não é um brinquedo.
- O cabo USB e brinquedo devem ser regularmente examinados contra danos nos cabos, na carcaça e outras partes, e que em caso de tais danos, o brinquedo não deve ser utilizado que ele seja reparado.



### OBSERVAÇÃO: Tempo de uso da carga da bateria:

As baterias foram projetadas para um uso contínuo de aproximadamente 8 a 15 minutos, podendo variar para mais ou para menos. Vários fatores podem interferir no tempo de durabilidade da carga, como temperatura, umidade e ao tipo de esforço que o veículo foi submetido, o que não caracteriza defeito ou vícios na fabricação.

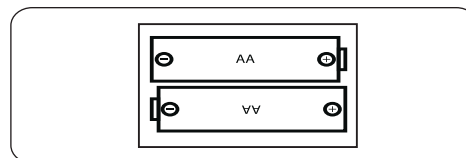
## 2. Instruções de uso

- Antes do primeiro uso, carregue completamente a bateria. Quando fora de uso por um longo período de tempo, a bateria irá descarregar automaticamente. Carregando mais do que o necessário, pode-se reduzir seu tempo de vida. (Baterias podem ser recarregadas de 300 a 500 vezes).
- Após o uso, a bateria irá aquecer e deve voltar à temperatura ambiente antes de recarregada.
- Não molhe, não queime, não deixe a bateria cair.

3. O cabo USB e o brinquedo devem ser examinados regularmente contra danos nos cabos, na carcaça e em outras partes. Em caso de danos, o brinquedo não deve ser utilizado até que ele seja reparado.

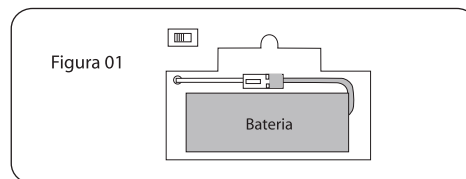
## III. Instalando a pilha/bateria no controle remoto

- Abra a tampa do compartimento de pilhas do controle remoto.
- Disponha as pilhas de acordo com a polaridade correta.
- Feche a tampa do compartimento das pilhas.



## IV. Como instalar a bateria no brinquedo:

- Abra a tampa do compartimento da bateria do carro.
- Veja a figura 1. Conecte a bateria ao dispositivo de força do carro.
- Insira a bateria no compartimento.
- Feche o compartimento da bateria cuidadosamente.



## V. Ligando e desligando o produto:

1. Para ligar o veículo, desloque a chave liga/desliga para a posição ON (LIGA). Para desligar, desloque esta mesma chave para a posição OFF (DESLIGA).

## VI. Formas de operação:

- Controles para frente e para trás.
  - O carro se move para trás quando a alavanca da esquerda é puxada para baixo. Quando empurrada para cima, o carro se movimenta para frente.
- Controles para esquerda/direita.
  - Com o carro em movimento, mova o controle da direita para a esquerda para que ele faça uma curva para a esquerda. Mova-o para a direita para que ele faça uma curva para a direita.
- Desligue a chave de força do carro e do controle após o uso. Remova as pilhas e baterias do carro e do controle, guardando-as.

## VII. Importante:

- Ao brincar com o carro dentro de casa, evite danificar os móveis e as superfícies de vidro.
- Para evitar acidentes, não brinque com seu carrinho em lugares públicos. Apenas em ambientes externos e seguros.
- Se ao brincar com o carrinho em ambiente externo começar a tropejar, pare imediatamente de manejar o brinquedo.
- Não dobre a antena de modo incorreto. Uma antena quebrada pode apresentar superfícies afiadas e causar acidentes.
- Não puxe os fios elétricos do brinquedo. Fios danificados podem resultar em mau funcionamento.
- Quando o brinquedo estiver em movimento, não aproxime de sua mão, roupa ou cabelos, para evitar acidentes.
- Não conduza o veículo na direção de outras pessoas.
- Evite quedas e colisões.
- Evite quedas e colisões.
- Guarde-os em ambientes frescos e arejados, longe do fogo.
- Este produto é composto por complicadas partes eletrônicas e engrenagens. Não tente desmontar ou alterar sua configuração.
- Quando a bateria do veículo estiver fraca, sua velocidade pode diminuir ou fugir de controle. Neste caso, recarregue-a.
- Não misture pilhas/baterias novas e usadas.
- Não misture pilhas/baterias de marcas diferentes.
- Ajuste as pilhas/baterias na polaridade correta, com muita atenção nos polos (+) e (-).
- Pilhas/baterias antigas devem ser removidas do produto.
- Evite curto-circuitos nas polaridades das baterias.
- Não recarregue pilhas/baterias não-recarregáveis.
- Recarregue a bateria recarregável utilizando apenas o carregador fornecido.
- Matenha o produto e as pilhas/baterias longe do calor excessivo.
- Molhar o brinquedo pode danificá-lo.
- Para garantir uma vida longa às pilhas/baterias, siga estas dicas:
  - remova-as quando não estiverem em uso.
  - não misture pilhas/baterias novas com pilhas/baterias antigas, pois a carga é consumida mais rapidamente e o veículo se move de uma forma mais lenta.

## VIII. Indicações sobre a frequência de rádio e meio ambiente

- Quando há outro veículo, ou uma frequência de rádio parecida sendo operada próxima ao seu brinquedo, seu rádio controle pode não operar corretamente.
- Sob a interferência de outras ondas de rádio, o controle remoto pode não funcionar. Tente novamente em outro local ou em outro momento.
- Este produto foi elaborado para se movimentar em superfícies planas. Quando em superfícies encerradas ou polidas, ele pode mover-se de modo tortuoso devido à ausência de contato entre os pneus e o solo, perdendo a estabilidade.

### ATENÇÃO

- \* Não misture pilhas/baterias novas e velhas;
- \* Não misture tipos diferentes de pilhas/baterias;
- \* Pilhas/baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas;
- \* Pilhas/baterias recarregáveis devem ser recarregadas somente sob a supervisão de um adulto;
- \* Pilhas/baterias não recarregáveis não devem ser carregadas;
- \* As pilhas/baterias devem ser somente inseridas na polaridade correta;
- \* Pilhas/baterias fracas devem ser removidas do brinquedo;
- \* Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados;
- \* Brinquedo não recomendado para crianças menores de 3 anos por conter partes pequenas que podem ser engolidas;
- \* Guardar este manual para eventuais consultas.