

DUELO



MANUAL DE INSTRUÇÕES

Como Instalar as baterias:

- Abra o compartimento das baterias usando uma chave apropriada.
- Insira 2 baterias AG13/LR44 (1,5V) na polaridade correta (+) ou (-) como mostra a imagem.
- Feche o compartimento e parafuse-o novamente.

Cuidados com as baterias:

- Não recarregue, baterias não recarregáveis.
- Não use baterias recarregáveis.
- Coloque as baterias na polaridade correta.
- Baterias gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de baterias novas e usadas não devem ser misturadas.
- Somente usar as baterias recomendadas nesse manual.
- A instalação das baterias deverá ser feita por um adulto.

Função dos botões:

- S1 = Para Cima/Pular
- S2 = Esquerda (Para trás) com o botão B tem função especial
- S3 = Para Baixo/Manter Abaixado
- S4 = Direita (Para frente)
- S5 = Partida
- S6 = Pausa
- S7 = Som
- S8 = ON/OFF
- S9 = Socar(A)
- S10 = Chutar (B)
- S11 = Reset

Botão S2 "Esquerda":

- 1 apertado vai para a esquerda. Quando do lado esquerdo esse botão serve para:
 - Proteger
 - Diminuir a arma secreta (S2+B)
 - Aumentar potência da arma secreta (S2+S2+B)O S2 deve ser pressionado em menos de 02 segundos.

- Botão S4: (Direita) "Para Frente" para avançar. Cada apertado aumenta a velocidade para frente mas apertando o botão constantemente ele não funcionará.

- Botão S1: (Para pular)
- Botão S3: Para se abaixar.
- Botão A: Para Socar. Esse botão pode ser usado com o S1 – S3 – S2 e S4 para mudar a posição dos socos mas, não tem arma secreta.
- Botão B: Serve para chutar se o jogador estiver à esquerda.
 - Pressionando o botão B com o botão S2 você terá uma arma secreta.

- Pressionando o botão S2 duas vezes em menos de 02 segundos junto com o botão B você aumenta a potência da arma secreta.

- S5 = Partida = Para começar o jogo.
- S6 = Pausa = Para pausar o jogo em 2 minutos, pressione S5 (Partida) para recomear a jogar.
- S7 = Som = Para ligar ou desligar o som.
- S8 = ON/OFF = Para Ligar/Desligar
- S11 = Reset = Caso o jogo trave aperte esse botão.

O Jogo:

Tanto o jogador como o computador, vão tentar tirar energia do outro e ganhar a partida (a barra de energia diminui). Ambos terão pilulas de bônus para aumentar a energia. Cada pilula dá 4 barras de energia, mas caso alguém tenha 2 barras faltando ele ganhará somente 2 barras adicionais. Se ele estiver com energia completa não terá nenhum bônus.

Como Jogar:

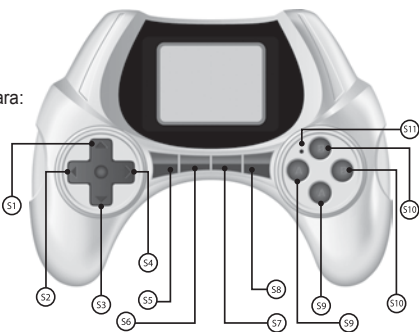
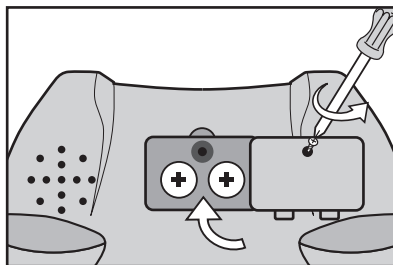
- O modo demonstração começa 5 segundos após ligar o jogo.
- Esse modo funcionará por 2 minutos caso nenhum botão seja pressionado e desligará automaticamente.
- Após começar o jogo você terá 3 minutos para passar do primeiro nível. Existem 3 níveis por jogo.
- A cada nível você terá 12 barras de energia caso elas terminem o jogo acaba.
- O Minigame será desligado automaticamente se durante 2 minutos nenhum botão for pressionado e/ou 2 minutos após o botão Pausa for acionado.
- Ganhando um round a bola vai aparecer. Ganhando 3 vezes passará para a próxima fase.
- Durante o jogo a energia baixará caso seja atingido pelo inimigo.

Quando o Jogo começa:

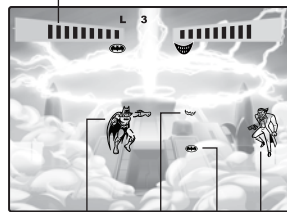
- O jogador estará no meio e a esquerda representando o Batman e o computador (Coringa) estará na mesma linha à direita.
- O jogador deverá terminar o jogo em 3 minutos em cada fase e deverá ganhar em cada fase 3 lutas. Terá no máximo 5 lutas em todas as fases. L1 é a primeira fase que aparece na tela.
- Quando o jogador ganha "WIN" aparece.
- No Segundo round aparecerá uma bola na tela do lado esquerdo (do jogador)
- Se o computador ganhar o segundo round aparece "LOSE" e terá uma bola do lado direito (do computador).
- O jogo terminará caso o computador ganhe 3 rounds.
- Se o jogador ganhar primeiro 3 rounds, passará ao nível 2 e depois ao nível 3.

Observação:

- Favor guardar este manual para futuras referências.
- No caso de uso do produto em ambientes desfavoráveis (com descargas eletrostáticas) a peça pode não funcionar adequadamente e deverá ser reiniciada.



Barra de energia



Batman Arma secreta Coringa
ícone Batman

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46

Candide

RESGATE



MANUAL DE INSTRUÇÕES

Como Instalar as baterias:

- Abra o compartimento das baterias usando uma chave apropriada.
- Insira 2 baterias AG13/LR44 (1,5V) na polaridade correta (+) ou (-) como mostra a imagem.
- Feche o compartimento e parafuse-o novamente.

Cuidados com as baterias:

- Não recarregue, baterias não recarregáveis.
- Não use baterias recarregáveis.
- Coloque as baterias na polaridade correta.
- Baterias gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de baterias novas e usadas não devem ser misturadas.
- Somente usar as baterias recomendadas nesse manual.
- A instalação das baterias deverá ser feita por um adulto.

Função dos botões:

- | | | |
|---------------------------|--------------------------|-------------------------------|
| S1= Para Cima | S2= Esquerda (Para trás) | S3= Para Baixo |
| S4= Direita (Para frente) | S5= Partida | S6= Pausa |
| S7= Som | S8= ON/OFF | S9= Aumentar a velocidade (A) |
| S10= Parar (B) | S11= Reset | |

- Pressione o botão S1 "Para Cima" para subir. Caso queira subir 3 posições pressione 3 vezes o botão.

- Pressione o botão S3 "Para Baixo" para descer. O botão S2 (Esquerda) é usado também para ir mais devagar.

- Pressione o botão S4 "Para Frente" para avançar. Cada aperto aumenta a velocidade para frente, mas apertando o botão constantemente ele não funcionará.

- O botão S9 (A) é o botão turbo, ele funciona somente com o botão S4 para aumentar a velocidade para frente.

- O botão S10 (B) é para parar e deixar o "Batman" na sua posição.

- S5 = Partida = Para começar o jogo.

- S6 = Pausa = Para pausar o jogo em 2 minutos, pressione S5 (Partida) para recomendar a jogar.

- S7 = Som = Para ligar ou desligar o som.

- S8 = ON/OFF = Para Ligar/Desligar

- S11 = Reset = Caso o jogo trave aperte esse botão.

O Jogo:

- Durante o jogo muitos objetos tentarão atingir o Batman: Despero, bombas, ventos para baixo e para cima.

- No tempo concedido você deve acumular muitos pontos salvando as pessoas para passar para o segundo nível onde você vai voar mais rápido e terá obstáculos mais difíceis para enfrentar.

Como Jogar:

- O modo demonstração começa 5 segundos após ligar o jogo.

- Esse modo funcionará por 2 minutos caso nenhum botão seja pressionado e desligará automaticamente.

- Após começar o jogo você terá 3 minutos para passar do primeiro nível. Existem 3 níveis por jogo.

- A cada nível você terá 3 chances caso não consiga passar o jogo terminará.

- O Mini Game será desligado automaticamente se durante 2 minutos nenhum botão for pressionado e/ou 2 minutos após o botão Pausa for acionado.

- Resultado aparece na tela durante o jogo, quando terminar o jogo ou quando você passar de nível.

- O maior resultado obtido fica registrado no aparelho mas zerado quando as baterias forem trocadas.

Quando o Jogo começa:

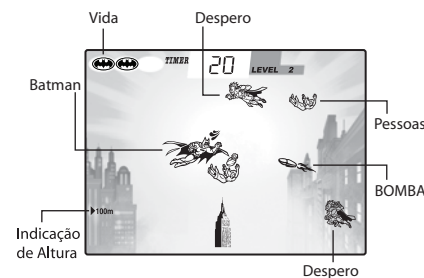
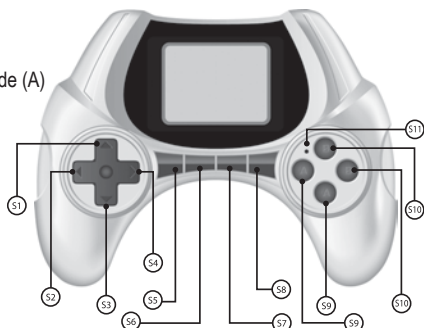
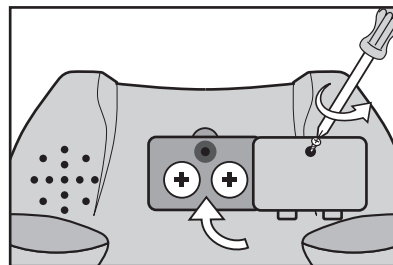
- O jogador tem que passar de nível em 3 minutos em cada nível ele precisa conseguir salvar 10 pessoas.

Marcas:

- O Jogador tem que obter resultados mínimos prefixados para ir para o próximo nível. Os níveis são L1, L2 e L3.

Observação:

- Favor guardar este manual para futuras referências.
- No caso de uso do produto em ambientes desfavoráveis (com descargas eletrostáticas) a peça pode não funcionar adequadamente e deverá ser reiniciada.



TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46

Candide®

Minigame Batman Cód. 9006

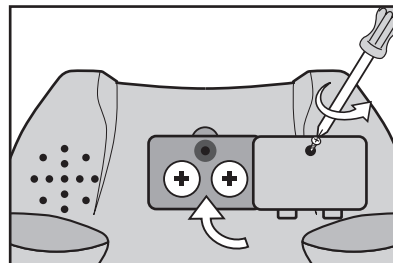
VELOCIDADE



MANUAL DE INSTRUÇÕES

Como Instalar as baterias:

- Abra o compartimento das baterias usando uma chave apropriada.
- Insira 2 baterias AG13/LR44 (1,5V) na polaridade correta (+) ou (-) como mostra a imagem.
- Feche o compartimento e parafuse-o novamente.



Cuidados com as baterias:

- Não recarregue, baterias não recarregáveis.
- Não use baterias recarregáveis.
- Coloque as baterias na polaridade correta.
- Baterias gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de baterias novas e usadas não devem ser misturadas.
- Somente usar as baterias recomendadas nesse manual.
- A instalação das baterias deverá ser feita por um adulto.

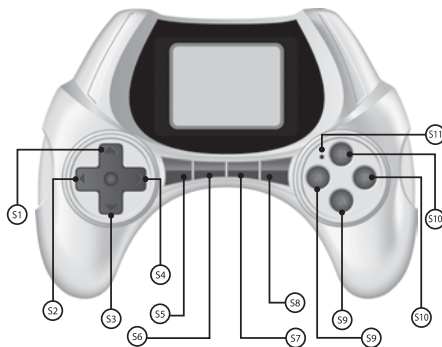
Funções Básicas:

O jogo tem 3 níveis: No nível mais alto o jogo é mais rápido e difícil.

Poupar energia: A unidade desligará automaticamente após 3 minutos sem uso.

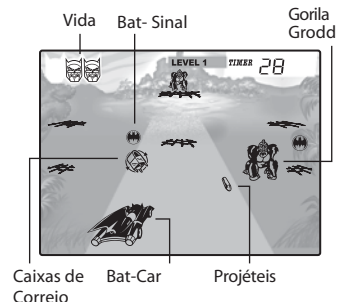
Função dos botões:

S1= Para Cima	S2= Para Esquerda	S3= Para baixo
S4= Para Direita	S5= Partida	S6= Pausa
S7= Som	S8= ON/OFF	S9= Ataque (A)
S10= Ataque (B)	S11= Reset	



Para Jogar:

- 1) O objetivo do jogo é conseguir 10.000 pontos em 3 minutos em cada nível. Caso você consiga você ganhará uma vida.
- 2) Ao começar o jogador tem 3 vidas. Use os botões de direção para controlar os movimentos, cercar o alvo e para se proteger dos inimigos.
- 3) O jogo possui três níveis. Quanto mais alto é o nível mais rápido os inimigos aparecem. No nível mais fácil só aparecem as caixas de correio, O Bat-Sinal e o Gorila Grodd. Os projéteis aparecem no nível dois e todos os outros no nível três.
- 4) Você pode ganhar de 100 a 300 pontos desviando dos perigos e caçando os inimigos.
- 5) O jogo acaba quando se consegue completar os três níveis, ou se você perder três vidas, ou se você não conseguir chegar aos pontos necessários no tempo limite. Boa sorte!



Observação:

- Favor guardar este manual para futuras referências.
- No caso de uso do produto em ambientes desfavoráveis (com descargas eletrostáticas) a peça pode não funcionar adequadamente e deverá ser reiniciada.

Candide®

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46