

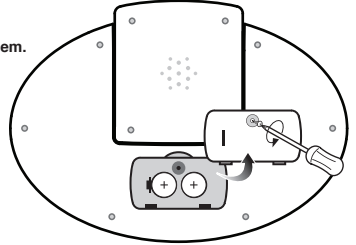
### MANUAL DE INSTRUÇÕES

#### Como Instalar as baterias:

- Abra o compartimento das baterias usando uma chave apropriada.
- Insira 2 baterias AG13/LR44 (1,5V) na polaridade correta (+) ou (-) como mostra a imagem.
- Feche o compartimento e parafuse-o novamente.

#### Cuidados com as baterias:

- Não recarregue, baterias não recarregáveis.
- Não use baterias recarregáveis.
- Coloque as baterias na polaridade correta.
- Baterias gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de baterias novas e usadas não devem ser misturadas.
- Somente usar as baterias recomendadas nesse manual.
- A instalação das baterias deverá ser feita por um adulto.



#### Função dos botões:

- |                                 |   |              |
|---------------------------------|---|--------------|
| S1 = Para Cima/Pular            | S2 = Esquerda (Para trás) com o botão B tem função especial |              |
| S3 = Para Baixo/Manter Abaixado | S4 = Direita (Para frente)                                  | S5 = Partida |
| S6 = Pausa                      | S7 = Som  | S8 = ON/OFF  |
| S9 = Ataque (A)                 | S10 = Ataque (B)  | S11 = Reset  |

#### - Botão S2 "Esquerda":

- 1 aperto vai para a esquerda. Quando do lado esquerdo esse botão serve para:
  - a) Proteger
  - b) Diminuir a energia do ataque (S2+B)
  - c) Aumentar a energia do ataque (S2+S2+B)O S2 deve ser pressionado em menos de 02 segundos.

- Botão S4: (Direita) "Para Frente" para avançar. Cada aperto aumenta a velocidade para frente mas apertando o botão constantemente ele não funcionará.

#### - Botão S1: (Para pular)

#### - Botão S3: Para se abaixar.

- Botão A: Ataque. Esse botão pode ser usado com o S1 – S3 – S2 e S4 para mudar a posição dos ataques mas, não tem arma secreta.
- Botão B: Serve para chutar se o jogador estiver à esquerda.

- a) Pressionando o botão B com o botão S2 você terá uma arma secreta aparecerá uma energia do ataque.
- b) Pressionando o botão S2 duas vezes em menos de 02 segundos junto com o botão B você aumenta a potência da energia do ataque.

#### S5 = Partida = Para começar o jogo.

#### S6 = Pausa = Para pausar o jogo em 2 minutos, pressione S5 (Partida) para recomear a jogar.

#### S7 = Som = Para ligar ou desligar o som.

#### S8 = ON/OFF = Para Ligar/Desligar

#### S11 = Reset = Caso o jogo trave aperte esse botão.

#### O Jogo:

Tanto o jogador como o computador, vão tentar tirar energia do outro e ganhar (a barra de energia diminui). Ambos terão pilulas de bônus para aumentar a energia. Cada pilula dá 4 barras de energia, mas caso alguém tenha 2 barras faltando ele ganhará somente 2 barras adicionais. Se ele estiver com energia completa não terá nenhum bônus.

#### Como Jogar:

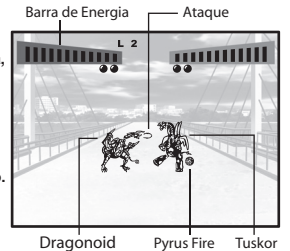
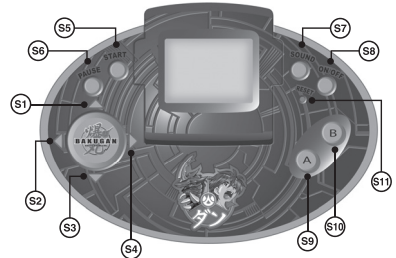
- O modo demonstração começa 5 segundos após ligar o jogo.
- Esse modo funcionará por 2 minutos caso nenhum botão seja pressionado e desligará automaticamente.
- Após começar o jogo você terá 3 minutos para passar do primeiro nível. Existem 3 níveis por jogo.
- A cada nível você terá 12 barras de energia caso elas terminem o jogo acaba.
- O Mini Game será desligado automaticamente se durante 2 minutos nenhum botão for pressionado e/ou 2 minutos após o botão Pausa for acionado.
- Ganhando um round a bola vai aparecer. Ganhando 3 vezes passará para a próxima fase.
- Durante o jogo a energia baixará caso for atingido pelo inimigo.

#### Quando o Jogo começa:

- O jogador estará no meio e a esquerda representando o Dragonoid e o computador Tuskor estará na mesma linha à direita.
- O jogador deverá terminar o jogo em 3 minutos em cada fase e deverá ganhar em cada fase 3 lutas. Terá no máximo 5 lutas em todas as fases. L1 é a primeira fase que aparece na tela.
- Quando o jogador ganha "WIN" aparece.
- No Segundo round aparecerá uma bola na tela do lado esquerdo (do jogador)
- Se o computador ganhar o segundo round aparece "LOSE" e terá uma bola do lado direito (do computador).
- O jogo terminará caso o computador ganhe 3 rounds.
- Se o jogador ganhar primeiro 3 rounds, passará ao nível 2 e depois ao nível 3.

#### Observação:

- Favor guardar este manual para futuras referências.
- No caso de uso do produto em ambientes desfavoráveis (com descargas eletrostáticas) a peça pode não funcionar adequadamente e deverá ser reiniciada.



## INSTRUÇÕES RELÓGIO DIGITAL

### VISUALIZAÇÃO DA HORA

1. Display Normal: hora; minuto
2. Para indicação da "hora; data", aperte R uma vez.
3. Pressione S uma vez para aparecer "Mês;Data", (retorna automaticamente para o Display Normal).
4. Pressione S duas vezes para aparecer "Segundos". Pressione S novamente para retornar para o Display Normal.

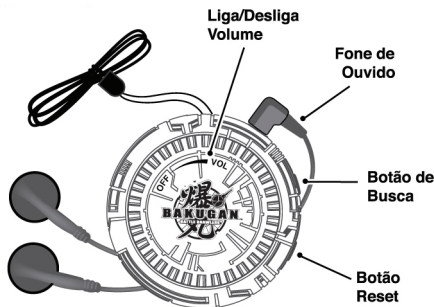


### AJUSTAR AS HORAS:

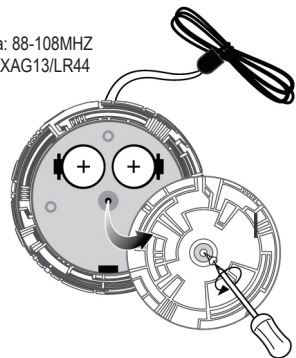
1. Mês - Pressione R duas vezes, aparecerá "Mês", depois pressione "S" para ajustar.
2. Data - Pressione R mais uma vez, para "Data", depois pressione "S" para ajustar.
3. Hora - Pressione R mais uma vez, para "Hora", depois pressione "S" para ajustar (A para AM e P para PM).
4. Minuto - Pressione "R" novamente para "Minuto", depois pressione "S" para ajustar.

Quando acabar de ajustar, pressione "R" para retornar ao Display Normal. Depois pressione "S" para iniciar as horas.

## INSTRUÇÕES RÁDIO FM



Frequência: 88-108MHZ  
Baterias: 2XAG13/LR44



## TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-se-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre; a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site [www.candide.com.br](http://www.candide.com.br) ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00

Candide®

[www.candide.com.br](http://www.candide.com.br)