

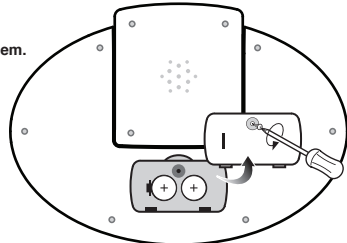
MANUAL DE INSTRUÇÕES

Como Instalar as baterias:

- Abra o compartimento das baterias usando uma chave apropriada.
- Insira 2 baterias AG13/LR44 (1,5V) na polaridade correta (+) ou (-) como mostra a imagem.
- Feche o compartimento e parafuse-o novamente.

Cuidados com as baterias:

- Não recarregue, baterias não recarregáveis.
- Não use baterias recarregáveis.
- Coloque as baterias na polaridade correta.
- Baterias gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de baterias novas e usadas não devem ser misturadas.
- Somente usar as baterias recomendadas nesse manual.
- A instalação das baterias deverá ser feita por um adulto.



Função dos botões:

- | | | |
|---------------------------------|---|--------------|
| S1 = Para Cima/Pular | S2 = Esquerda (Para trás) com o botão B tem função especial | |
| S3 = Para Baixo/Manter Abaixado | S4 = Direita (Para frente) | S5 = Partida |
| S6 = Pausa | S7 = Som | S8 = ON/OFF |
| S9 = Ataque (A) | S10 = Ataque (B) | S11 = Reset |

- Botão S2 "Esquerda":

- 1 aperto vai para a esquerda. Quando do lado esquerdo esse botão serve para:
 - a) Proteger
 - b) Diminuir a energia do ataque (S2+B)
 - c) Aumentar a energia do ataque (S2+S2+B)O S2 deve ser pressionado em menos de 02 segundos.

- Botão S4: (Direita) "Para Frente" para avançar. Cada aperto aumenta a velocidade para frente mas apertando o botão constantemente ele não funcionará.

- Botão S1: (Para pular)

- Botão S3: Para se abaixar.

- Botão A: Ataque. Esse botão pode ser usado com o S1 – S3 – S2 e S4 para mudar a posição dos ataques mas, não tem arma secreta.
- Botão B: Serve para chutar se o jogador estiver à esquerda.

- a) Pressionando o botão B com o botão S2 você terá uma arma secreta aparecerá uma energia do ataque.
- b) Pressionando o botão S2 duas vezes em menos de 02 segundos junto com o botão B você aumenta a potência da energia do ataque.

S5 = Partida = Para começar o jogo.

S6 = Pausa = Para pausar o jogo em 2 minutos, pressione S5 (Partida) para recomear a jogar.

S7 = Som = Para ligar ou desligar o som.

S8 = ON/OFF = Para Ligar/Desligar

S11 = Reset = Caso o jogo trave aperte esse botão.

O Jogo:

Tanto o jogador como o computador, vão tentar tirar energia do outro e ganhar (a barra de energia diminui). Ambos terão pilulas de bônus para aumentar a energia. Cada pilula dá 4 barras de energia, mas caso alguém tenha 2 barras faltando ele ganhará somente 2 barras adicionais. Se ele estiver com energia completa não terá nenhum bônus.

Como Jogar:

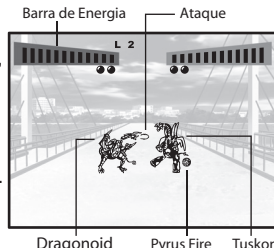
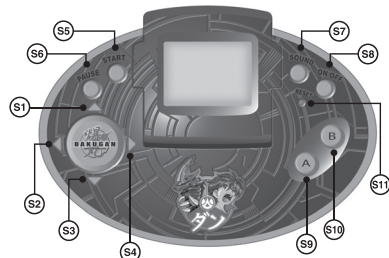
- O modo demonstração começa 5 segundos após ligar o jogo.
- Esse modo funcionará por 2 minutos caso nenhum botão seja pressionado e desligará automaticamente.
- Após começar o jogo você terá 3 minutos para passar do primeiro nível. Existem 3 níveis por jogo.
- A cada nível você terá 12 barras de energia caso elas terminem o jogo acaba.
- O Mini Game será desligado automaticamente se durante 2 minutos nenhum botão for pressionado e/ou 2 minutos após o botão Pausa for acionado.
- Ganhando um round a bola vai aparecer. Ganhando 3 vezes passará para a próxima fase.
- Durante o jogo a energia baixará caso for atingido pelo inimigo.

Quando o Jogo começa:

- O jogador estará no meio e a esquerda representando o Dragonoid e o computador Tuskor estará na mesma linha à direita.
- O jogador deverá terminar o jogo em 3 minutos em cada fase e deverá ganhar em cada fase 3 lutas. Terá no máximo 5 lutas em todas as fases. L1 é a primeira fase que aparece na tela.
- Quando o jogador ganha "WIN" aparece.
- No Segundo round aparecerá uma bola na tela do lado esquerdo (do jogador)
- Se o computador ganhar o segundo round aparece "LOSE" e terá uma bola do lado direito (do computador).
- O jogo terminará caso o computador ganhe 3 rounds.
- Se o jogador ganhar primeiro 3 rounds, passará ao nível 2 e depois ao nível 3.

Observação:

- Favor guardar este manual para futuras referências.
- No caso de uso do produto em ambientes desfavoráveis (com descargas eletrostáticas) a peça pode não funcionar adequadamente e deverá ser reiniciada.



Dragonoid Pyrus Fire Tuskor

INSTRUÇÕES RELÓGIO DIGITAL

VISUALIZAÇÃO DA HORA

1. Display Normal: hora; minuto
2. Para indicação da "hora; data", aperte R uma vez.
3. Pressione S uma vez para aparecer "Mês;Data", (retorna automaticamente para o Display Normal).
4. Pressione S duas vezes para aparecer "Segundos". Pressione S novamente para retornar para o Display Normal.



AJUSTAR AS HORAS:

1. Mês - Pressione R duas vezes, aparecerá "Mês", depois pressione "S" para ajustar.
2. Data - Pressione R mais uma vez, para "Data", depois pressione "S" para ajustar.
3. Hora - Pressione R mais uma vez, para "Hora", depois pressione "S" para ajustar (A para AM e P para PM).
4. Minuto - Pressione "R" novamente para "Minuto", depois pressione "S" para ajustar.

Quando acabar de ajustar, pressione "R" para retornar ao Display Normal. Depois pressione "S" para iniciar as horas.

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-se-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre; a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de segunda a sexta-feira das 8:20 as 18:00.

 Candide®

Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46
Rua Vinte e Cinco de Março, 966
CEP: 01021-100 Centro São Paulo SP
SAC: 0800 55 7400
www.candide.com.br