

## Garantia

### TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site [www.candide.com.br](http://www.candide.com.br) ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.

CN

CARTOON NETWORK

BEN  
10  
ALIEN  
FORCE



APRENDA  
BRINCANDO

28  
ATIVIDADES

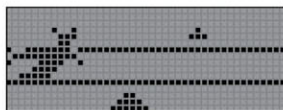
System Force

Cód. 5397

Candide®

## 22. Arraia-a-Jato

Pressione a tecla ESQUERDA para mover-se para cima, DIREITA para mover-se para baixo para desviar das bombas.



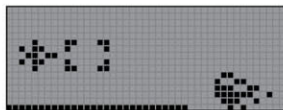
## 23. Enormossauro

Pressione ENTRA para acertar o monstro da parte superior, ESQUERDA para acertar o monstro do meio e DIREITA para acertar o monstro da parte inferior.



## 24. Fogo Selvagem

Pressione as teclas ESQUERDA e DIREITA para apontar, a seguir pressione ENTRA para disparar a bomba a acertar o avião no alvo.



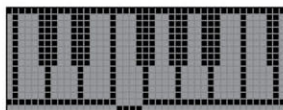
## 25. Boliche

Pressione “ENTRA” quando o cursor estiver na direção desejada para lançar a bola.



## 26. Gravador

Pressione “A”, “S”, “D”, “F”, “G”, “H”, “J” ou “K” para compor uma



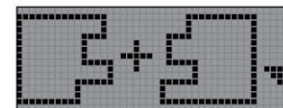
## Índice

Descrição Externa .....	1
Teclado .....	2
Teclas de Função .....	3
Mouse .....	3
Ícones do Visor .....	4
Instalação das Pilhas .....	4
Precauções com as Pilhas .....	5
Como Ligar e Desligar .....	6
Controle de Volume .....	6
Como Escolher uma Atividade .....	7
Descrição das Atividades .....	7
1. Dança das Letras .....	7
2. Vamos Soletrar .....	7
3. Imagens .....	8
4. Palavra Escondida .....	8
5. Qual é a Letra? .....	8
6. Trem de Letras .....	9
7. Tecla Maluca .....	9
8. Fuga de Letras .....	9

9. Perseguição Policial .....	10
10. Números Mágicos .....	10
11. Comparações .....	10
12. Bola de Cristal .....	11
13. Bola de Cristal 2 .....	11
14. Fique Fera .....	11
15. Número Escondido .....	12
16. Fórmula Certa .....	12
17. Figura Correta .....	12
18. Complete a Figura .....	13
19. Ícones Gêmeos .....	13
20. Pares Escondidos .....	13
21. Hora Certa .....	13
22. Arraia-a-Jato .....	14
23. Enormossauro .....	14
24. Fogo Selvagem .....	14
25. Boliche .....	14
26. Gravador .....	14
27. Qual é a Nota? .....	15
28. Música, Música .....	15
Cuidados .....	15

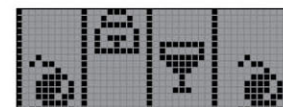
## 18. Complete a Figura

Use as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” para encontrar a figura da direita que encaixe na da esquerda e “ENTRA” para confirmar.



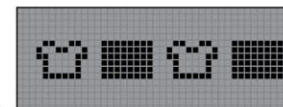
## 19. Ícones Gêmeos

Use as teclas ESQUERDA e DIREITA para aparar os ícones iguais ao que aparece do lado direito.

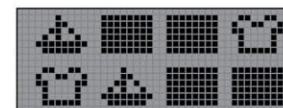


## 20. Pares Escondidos

**Nível 1** – Forme os dois pares de figuras usando as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” e pressione “ENTRA” para confirmar.

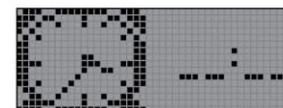


**Nível 2** – Forme os quatro pares de figuras usando as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” e pressione “ENTRA” para confirmar.



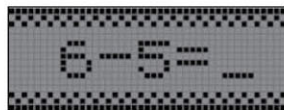
## 21. Hora Certa

Usando as teclas numéricas, complete os espaços à direita com a hora correspondente. Para corrigir, utilize as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” e “ENTRA para confirmar.



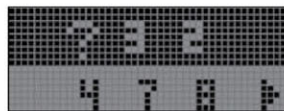
Use as teclas numéricas para digitar o resultado da adição e “ENTRA” para confirmar.

**Nível 2** – Use as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” para mover o cursor. Use as teclas numéricas para digitar o resultado da subtração e “ENTRA” para confirmar.



### 15. Número Escondido

**Nível 1** – Use as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” para escolher o número que completa a seqüência e “ENTRA” para confirmar.

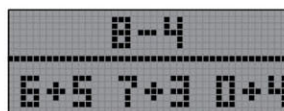


**Nível 2** – Use as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” para escolher o número que completa a seqüência e “ENTRA” para confirmar.



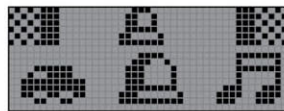
### 16. Fórmula Certa

Use as teclas ESQUERDA, DIREITA para escolher a equação e pressione ENTRA para confirmar sua resposta.

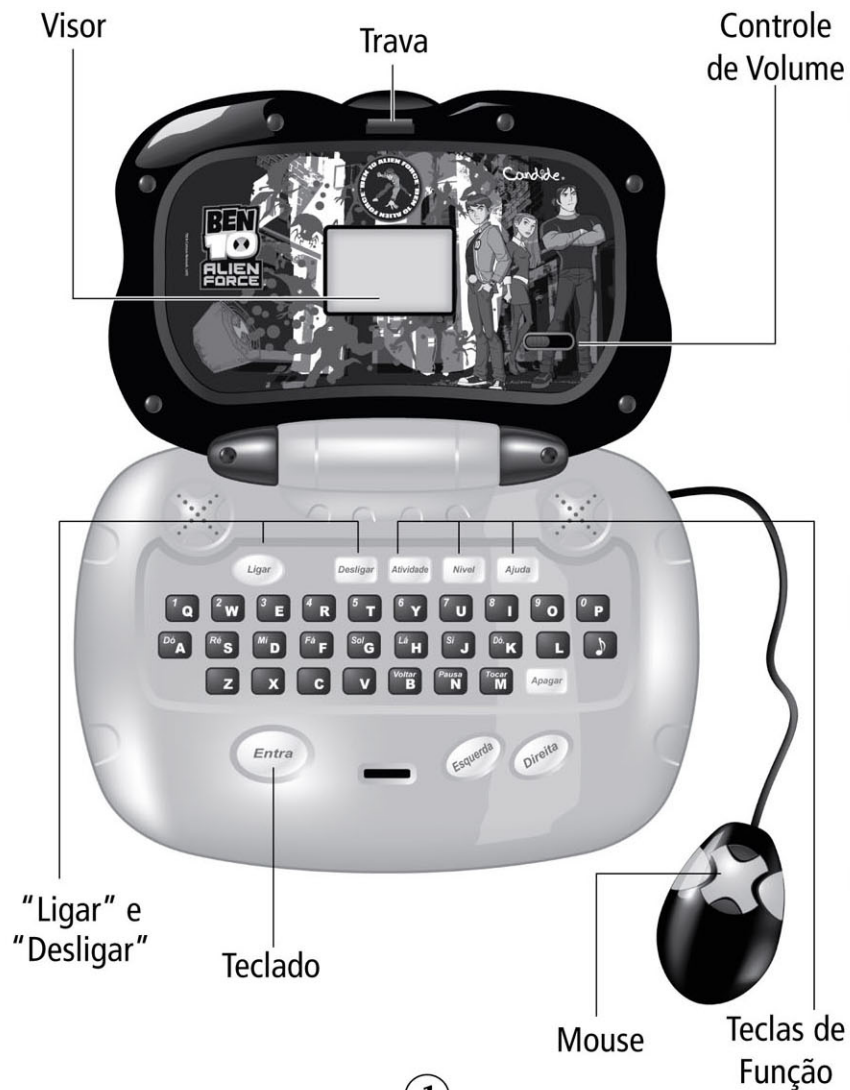


### 17. Figura Correta

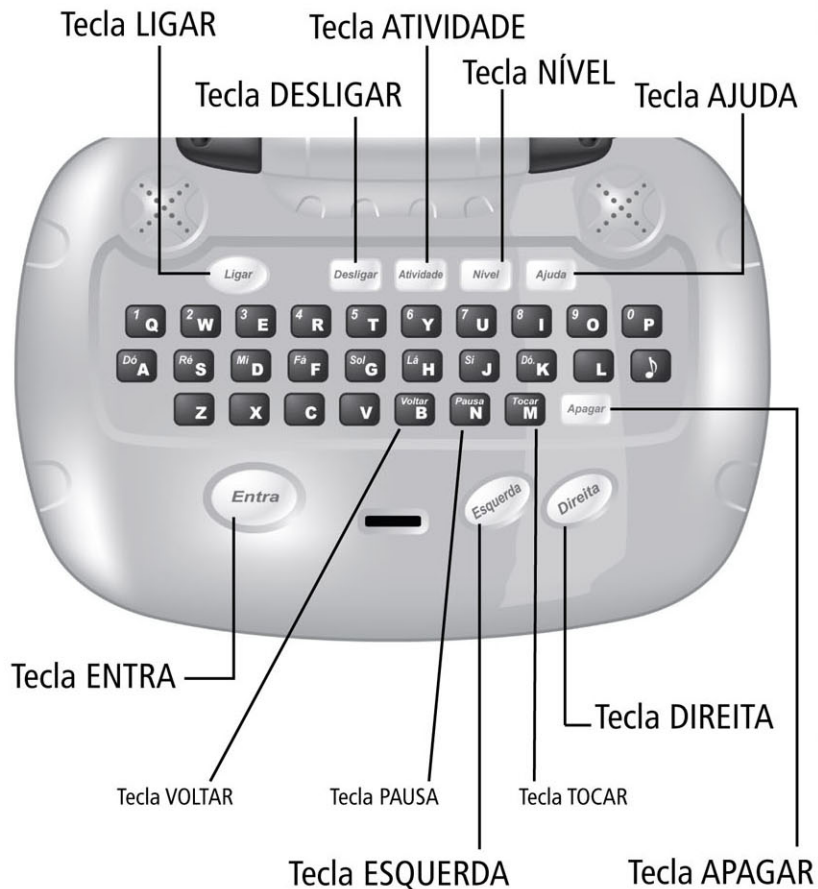
Use as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” para escolher a figura correspondente e “ENTRA” para confirmar.



## Descrição Externa



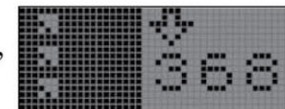
## Teclado



Obs.: para acentuar uma letra, pressione a tecla ESQUERDA até que o acento desejado apareça no visor e, então, pressione a letra.

## 12. Bola de Cristal

**Nível 1** – Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher o número correspondente à quantidade de figuras que aparecem no lado esquerdo do visor e pressione “ENTRA” para confirmar.

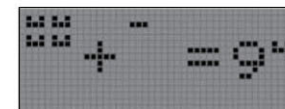


**Nível 2** – Use as teclas numéricas para digitar o valor correspondente à quantidade de figuras que aparecem do lado esquerdo do visor e pressione “ENTRA” para confirmar.



## 13. Bola de Cristal 2

**Nível 1** – Use a tecla “DIREITA” para aumentar a quantidade de figuras ou a tecla “ESQUERDA” para diminuir até chegar ao resultado da adição. Pressione “ENTRA” para confirmar.

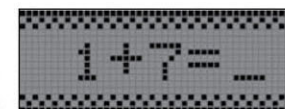


**Nível 2** – Use a tecla “DIREITA” para aumentar a quantidade de figuras ou a tecla “ESQUERDA” para diminuir até chegar ao resultado da subtração. Pressione “ENTRA” para confirmar.

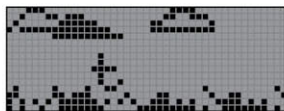


## 14. Fique Fera

**Nível 1** – Use as teclas “DIREITA”, “ESQUERDA” para mover o cursor.

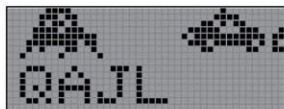


**Nível 2** – Pressione as letras minúsculas que aparecem no visor antes que elas desapareçam.



## 9. Perseguição Policial

**Nível 1** – Uma seqüência de letras maiúsculas aparecerá a partir do lado esquerdo do visor. Se você conseguir apagar todas as letras, terá capturado o vilão.

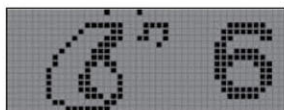


**Nível 2** – Uma seqüência de letras minúsculas aparecerá a partir do lado esquerdo do visor. Se você conseguir apagar todas as letras, terá capturado o vilão.



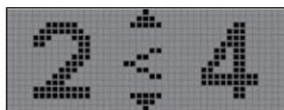
## 10. Números Mágicos

Pressione uma das teclas numéricas. O visor exibirá o número e, em seguida, a quantidade de figuras correspondente.



## 11. Comparações

Dois números aparecem no visor. Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher o sinal de maior (>), (<) menor ou igual (=) e pressione “ENTRA” para confirmar.



## Teclas de Função

O teclado possui as seguintes teclas de função:

**ATIVIDADE:** exibe a tela de seleção de atividades.

**AJUDA:** apresenta a resposta correta caso você precise de ajuda.

**NÍVEL:** permite que você mude do nível 1 para o nível 2 ou do nível 2 para o nível 1.

**ENTRA:** confirma a resposta que você escolheu.

**APAGAR:** permite mover o cursor para a esquerda e deletar o caractere imediatamente anterior ao cursor.

## Mouse

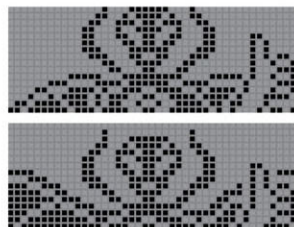
**BOTÃO SUPERIOR:** confirma a resposta que você escolheu (corresponde à tecla **ENTRA** do teclado).

**BOTÃO DA ESQUERDA:** move o cursor para a esquerda (corresponde à tecla **ESQUERDA** do teclado).

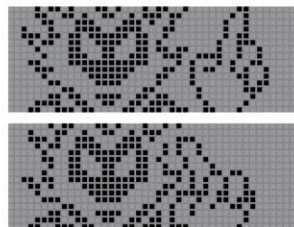
**BOTÃO DA DIREITA:** move o cursor para a direita (corresponde à tecla **DIREITA** do teclado).

## Ícones do Visor

Se a resposta fornecida for a correta, ele vai comemorar a vitória!



Mas, mesmo que a resposta estiver errada, você não deve desistir...

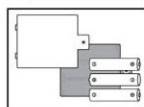
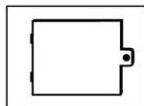


## Instalação das Pilhas

O laptop funciona com três pilhas AA.

Procedimento para instalação:

1. Certifique-se de que o brinquedo esteja desligado.
2. Abra o compartimento das pilhas com uma chave de fenda.
3. Instale as três pilhas AA conforme indicação da polaridade.
4. Feche a tampa e aperte os parafusos.



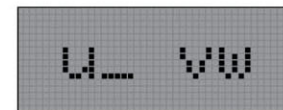
maiúsculas. Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher a letra maiúscula correspondente e pressione “ENTRA” para confirmar.

## 6. Trem de Letras

**Nível 1** – Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher a seqüência correta de letras maiúsculas e pressione “ENTRA” para confirmar.



**Nível 2** – Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher a seqüência correta de letras minúsculas e pressione “ENTRA” para confirmar.



## 7. Tecla Maluca

**Nível 1** – O visor mostrará o dedo que você deve usar para pressionar a letra maiúscula exibida.

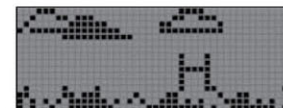


**Nível 2** – O visor mostrará o dedo que você deve usar para pressionar a letra minúscula exibida.



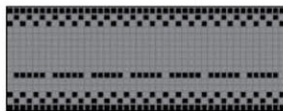
## 8. Fuga de Letras

**Nível 1** – Pressione as letras maiúsculas que aparecem no visor antes que elas desapareçam.



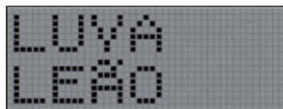
### 3. Imagens

Uma figura aparece rapidamente no visor. Digite a palavra que corresponde a essa figura, usando as teclas de letras. Use as teclas “DIREITA” e ”ESQUERDA” para corrigir e pressione “ENTRA” para confirmar.



### 4. Palavra Escondida

Uma palavra aparece rapidamente no visor. Em seguida, ela vem acompanhada de outra. Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher a palavra que apareceu anteriormente e pressione “ENTRA” para confirmar.



### 5. Qual é a Letra?

**Nível 1** – No lado esquerdo do visor, aparece uma letra maiúscula e, no lado direito, três letras minúsculas. Use as teclas “DIREITA” e “ESQUERDA” para escolher a letra minúscula correspondente e pressione “ENTRA” para confirmar.



**Nível 2** – No lado esquerdo do visor, aparece uma letra minúscula e, no lado direito, três letras



## Precauções com as Pilhas

### O uso incorreto das pilhas pode danificar o produto.

1. Não misture pilhas alcalinas, comuns (carbono-zinco) ou recarregáveis.
2. Nunca misture pilhas usadas com novas.
3. Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (–) de cada pilha estejam posicionados corretamente.
4. Nunca use tipos de pilhas diferentes.
5. Se o laptop não for utilizado por um longo período, retire as pilhas.
6. Pilhas gastas devem ser retiradas da unidade.
7. Não provoque curto-circuito nos terminais das pilhas.



## Como Ligar e Desligar

Pressione o botão LIGAR para ligar a unidade.



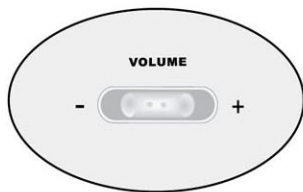
Pressione o botão DESLIGAR para desligar a unidade.



Se você se esquecer de desligar a unidade, ela desligará automaticamente em três minutos.

## Controle de Volume

O controle de volume permite aumentar ou abaixar o nível do som.



## Como Escolher uma Atividade

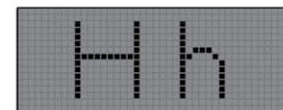


Assim que ligar o laptop, você terá acesso ao menu de seleção de atividades. Digite o número da atividade (1-28) e pressione ENTRA para começar. Se quiser mudar de atividade, pressione a tecla ATIVIDADE para retornar à tela de seleção de atividades.

## Descrição das Atividades

### 1. Dança das Letras

Pressione uma letra. O visor mostrará como ela é escrita em maiúscula e minúscula. Depois, será escrita uma palavra iniciada com a letra e aparecerá uma animação correspondente a essa palavra.



### 2. Vamos Soletrar

Pressione uma letra. Uma palavra iniciada com essa letra aparecerá no visor. Depois, voltará a aparecer faltando uma letra. Pressione a letra que está faltando e a animação correspondente aparecerá.

