

Arraia-A-Jato



Como Instalar as baterias:

- Abra o compartimento das baterias usando uma chave apropriada.
- Insira 2 baterias AG13/LR44 (1,5V) na polaridade correta (+) ou (-) como mostra a imagem.
- Feche o compartimento e parafuse-o novamente.

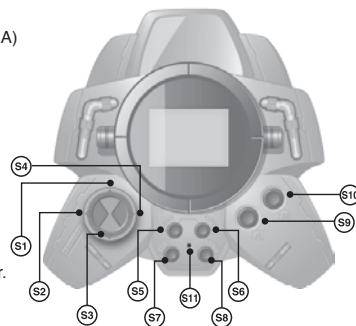
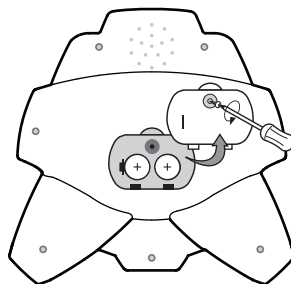
Cuidados com as baterias:

- Não recarregue, baterias não recarregáveis.
- Não use baterias recarregáveis.
- Coloque as baterias na polaridade correta.
- Baterias gastas devem ser removidas do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem ser curto-circuitados.
- Diferentes tipos de baterias novas e usadas não devem ser misturadas.
- Somente usar as baterias recomendadas nesse manual.
- A instalação das baterias deverá ser feita por um adulto.

Função dos botões:

| | | |
|---------------------------|--------------------------|-------------------------------|
| S1= Para Cima | S2= Esquerda (Para trás) | S3= Para Baixo |
| S4= Direita (Para frente) | S5= Partida | S6= Pausa |
| S7= Som | S8= ON/OFF | S9= Aumentar a velocidade (A) |
| S10= Parar (B) | S11= Reset | |

- Pressione o botão S1 "Para Cima" para subir 1 degrau. Caso queira subir 3 posições pressione 3 vezes o botão.
 - Pressione o botão S3 "Para Baixo" para descer 1 degrau. O botão S2 (Esquerda) é usado também para ir mais devagar.
 - Pressione o botão S4 "Para Frente" para avançar. Cada apertado aumenta a velocidade para frente, mas apertando o botão constantemente ele não funcionará.
 - O botão S9 (A) é o botão turbo, ele funciona somente com o botão S4 para aumentar a velocidade para frente.
 - O botão S10 (B) é para parar e deixar o "Insectóide" na sua posição.
- S5 = Partida = Para começar o jogo.
S6 = Pausa = Para pausar o jogo em 2 minutos, pressione S5 (Partida) para recomendar a jogar.
S7 = Som = Para ligar ou desligar o som.
S8 = ON/OFF = Para Ligar/Desligar
S11 = Reset = Caso o jogo trave aperte esse botão.



O Jogo:

- Durante o jogo muitos objetos tentarão atingir o Arraia-A-Jato: Inimigos, Bombas e ventos para baixo e para cima.
- No tempo concedido você deve acumular muitos pontos para passar para o segundo nível onde você vai voar mais rápido e terá obstáculos mais difíceis para enfrentar.

Como Jogar:

- O modo demonstração começa 5 segundos após ligar o jogo.
- Esse modo funcionará por 2 minutos caso nenhum botão seja pressionado e desligará automaticamente.
- Após começar o jogo você terá 3 minutos para passar do primeiro nível. Existem 3 níveis por jogo.
- A cada nível você terá 3 chances caso não consiga passar o jogo terminará.
- O Mini Game será desligado automaticamente se durante 2 minutos nenhum botão for pressionado e/ou 2 minutos após o botão Pausa for acionado.
- Resultado aparece na tela durante o jogo, quando terminar o jogo ou quando você passar de nível.
- O maior resultado obtido fica registrado no aparelho mas zerado quando as baterias forem trocadas.

Quando o Jogo começa:

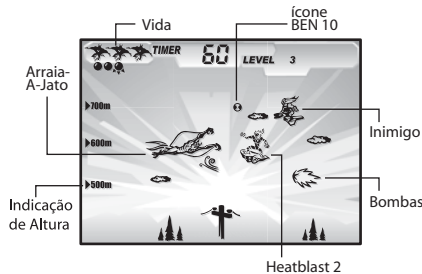
- O jogador tem que passar de nível em 3 minutos em cada nível ele precisa conseguir 10 ícones do Ben 10.
- Ele tem que fazer o Insectóide andar a menos de 1km. Caso contrário perderá 1 vida imediatamente.

Marcas:

- O Jogador tem que obter resultados mínimos prefixados para ir para o próximo nível. Os níveis são L1, L2 e L3.

Observação:

- Favor guardar este manual para futuras referências.
- No caso de uso do produto em ambientes desfavoráveis (com descargas eletrostáticas) a peça pode não funcionar adequadamente e deverá ser reiniciada.



TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.



Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46