

Minigame - Cód. 5361

Shocksquatch



MANUAL DE INSTRUÇÕES

Instalação das baterias:

- Retire a tampa do compartimento de baterias usando uma ferramenta apropriada.
- Insira 2 baterias AG13 ou LR44 (1.5V) relacionando os polos positivo (+) e negativo (-) conforme a ilustração na tampa do compartimento.
- Fixe a tampa do compartimento de baterias e parafuse-a até que fique firme.

Informações Importantes:

- Classificação: 3.0V 4mW
- Bateria: 2 x AG13/LR44
- CUIDADO: Baterias devem ser removidas e substituídas apenas por adultos.
- Não utilize baterias recarregáveis.
- Baterias não-recarregáveis não podem ser recarregadas.
- Não misture baterias novas com usadas.
- Para evitar vazamentos ou explosões, não exponha as baterias ao fogo ou a altas temperaturas.
- Certifique-se de inserir as baterias com as polaridades corretas e sempre siga o manual de instruções.
- Remova as baterias e guarde-as em local fresco e seco enquanto o minigame não estiver em uso.
- Sempre retire as baterias gastas ou fracas do produto.
- Não provoque curto-circuito nos terminais da bateria.
- Apenas baterias do mesmo tipo ou equivalentes são recomendadas para uso.
- Procure guardar a embalagem, por conter informações importantes.

Funções Básicas:

Níveis: O jogo conta com três níveis. Quanto mais alto o nível, mas rápido e difícil ele será.

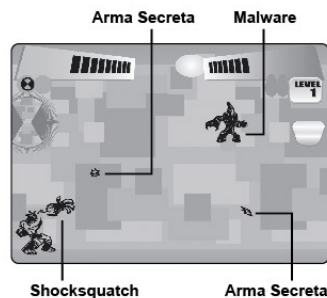
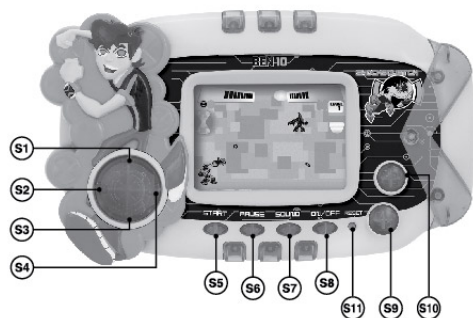
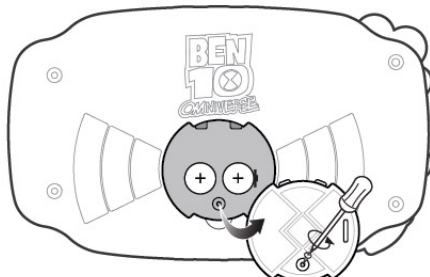
Modo Repouso: Para economizar bateria, o minigame entrará em modo repouso após 3 minutos sem operação.

Funções dos botões:

- | | | |
|----------------|------------------|--------------|
| S1= Cima | S2= Esquerda | S3= Baixo |
| S4= Direita | S5= Start | S6= Pausa |
| S7= Som | S8= Liga/Desliga | S9= Soco (A) |
| S10= Chute (B) | S11= Reset | |

Jogando

1. O objetivo do jogo é evitar que sua barra de energia se esvazie dentro de 3 minutos em cada nível. É preciso vencer 2 partidas para seguir ao próximo nível.
2. Utilize os controles direcionais para mover o Shocksquatch. Pontos são ganhos atingindo o Malware com socos (botão A) ou chutes (botão B). Você pode também usar a bomba (arma secreta) acionando o comando esquerda + (A) para atingir o Malware.
3. Existem três níveis. Quanto mais alto, mais rápida será a velocidade do Charada e mais ativo ele ficará.
4. O jogo termina quando você completar todos os 3 níveis, perder todas as suas vidas ou não conseguir manter sua barra de energia até o tempo acabar. O que vier primeiro.



Candide®

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46

Minigame - Cód. 5361

Rook



MANUAL DE INSTRUÇÕES

Instalação das baterias:

- Retire a tampa do compartimento de baterias usando uma ferramenta apropriada.
- Insira 2 baterias AG13 ou LR44 (1.5V) relacionando os polos positivo (+) e negativo (-) conforme a ilustração na tampa do compartimento.
- Fixe a tampa do compartimento de baterias e parafuse-a até que fique firme.

Informações Importantes:

- Classificação: 3.0V 4mW
- Bateria: 2 x AG13/LR44
- CUIDADO: Baterias devem ser removidas e substituídas apenas por adultos.
- Não utilize baterias recarregáveis.
- Baterias não-recarregáveis não podem ser recarregadas.
- Não misture baterias novas com usadas.
- Para evitar vazamentos ou explosões, não exponha as baterias ao fogo ou a altas temperaturas.
- Certifique-se de inserir as baterias com as polaridades corretas e sempre siga o manual de instruções.
- Remova as baterias e guarde-as em local fresco e seco enquanto o minigame não estiver em uso.
- Sempre retire as baterias gastas ou fracas do produto.
- Não provoque curto-circuito nos terminais da bateria.
- Apenas baterias do mesmo tipo ou equivalentes são recomendadas para uso.
- Procure guardar a embalagem, por conter informações importantes.

Funções Básicas:

Níveis: O jogo conta com três níveis. Quanto mais alto o nível, mas rápido e difícil ele será.

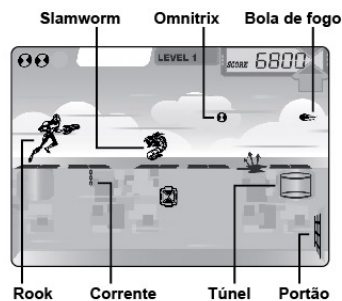
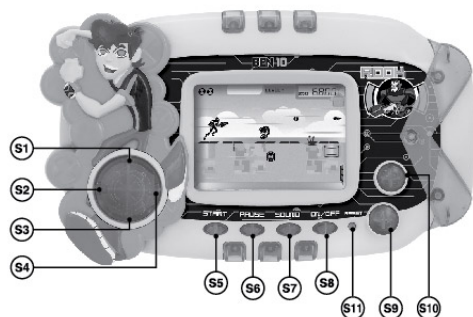
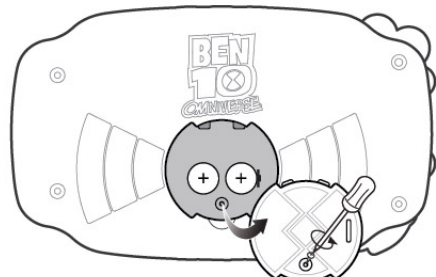
Modo Repouso: Para economizar bateria, o minigame entrará em modo repouso após 3 minutos sem operação.

Funções dos botões:

- | | | |
|---------------|------------------|--------------|
| S1= Cima | S2= Esquerda | S3= Baixo |
| S4= Direita | S5= Start | S6= Pausa |
| S7= Som | S8= Liga/Desliga | S9= Tiro (A) |
| S10= Pulo (B) | S11= Reset | |

Jogando

1. O objetivo do jogo é atingir 7.000 pontos dentro de 3 minutos para cada nível. Uma vida é conquistada quando um nível for completo.
2. O jogador começa a partida com três vidas. Use os comandos direcionais para mover o Rook. Ele pode saltar os obstáculos para frente ou para trás pressionando o botão (B) junto com as teclas direita ou esquerda respectivamente. Ganhe 100 pontos atirando na bola de fogo ou 200 pontos atirando em Slamworm usando o botão (A). Rook pode descer pelo túnel para ir ao piso mais baixo onde encontrará portões em seu caminho. É necessário retornar para encontrar uma saída. Para saltos mais longos, ele pode correr rapidamente pressionando as teclas direcionais e em seguida o botão (B).
3. Existem 3 níveis. Quanto mais alto, mais rápida é a velocidade do inimigo e com mais frequência ele aparecerá.
4. Rook pode usar as corrente para balançar de um lugar ao outro ou se segurar em outros locais.
5. O jogo termina quando você completar todos os 3 níveis, perder todas as suas vidas ou não conseguir atingir os pontos mínimos dentro do limite de tempo, o que vier primeiro



Candide®

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46

Minigame - Cód. 5361

Bloxx



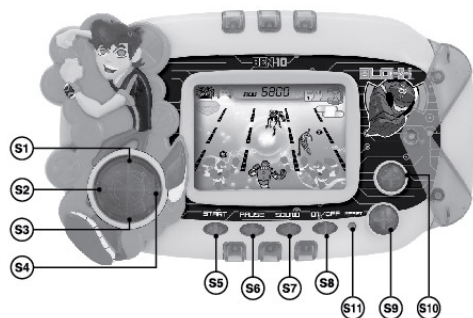
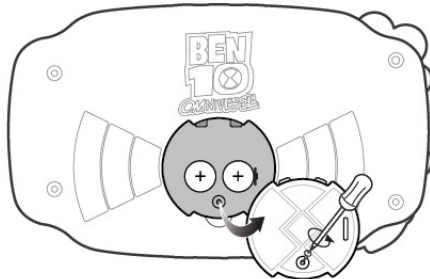
MANUAL DE INSTRUÇÕES

Instalação das baterias:

- Retire a tampa do compartimento de baterias usando uma ferramenta apropriada.
- Insira 2 baterias AG13 ou LR44 (1.5V) relacionando os polos positivo (+) e negativo (-) conforme a ilustração na tampa do compartimento.
- Fixe a tampa do compartimento de baterias e parafuse-a até que fique firme.

Informações Importantes:

- Classificação: 3.0V 4mW
- Bateria: 2 x AG13/LR44
- CUIDADO: Baterias devem ser removidas e substituídas apenas por adultos.
- Não utilize baterias recarregáveis.
- Baterias não-recarregáveis não podem ser recarregadas.
- Não misture baterias novas com usadas.
- Para evitar vazamentos ou explosões, não exponha as baterias ao fogo ou a altas temperaturas.
- Certifique-se de inserir as baterias com as polaridades corretas e sempre siga o manual de instruções.
- Remova as baterias e guarde-as em local fresco e seco enquanto o minigame não estiver em uso.
- Sempre retire as baterias gastas ou fracas do produto.
- Não provoque curto-circuito nos terminais da bateria.
- Apenas baterias do mesmo tipo ou equivalentes são recomendadas para uso.
- Procure guardar a embalagem, por conter informações importantes.



Funções Básicas:

Níveis: O jogo conta com três níveis. Quanto mais alto o nível, mas rápido e difícil ele será.

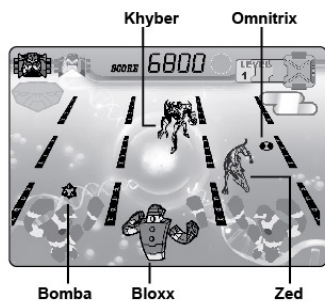
Modo Repouso: Para economizar bateria, o minigame entrará em modo repouso após 3 minutos sem operação.

Funções dos botões:

- | | | |
|-----------------|------------------|--------------------|
| S1= Cima | S2= Esquerda | S3= Baixo |
| S4= Direita | S5= Start | S6= Pausa |
| S7= Som | S8= Liga/Desliga | S9= Acelerador (A) |
| S10= Batida (B) | S11= Reset | |

Jogando

1. O objetivo do jogo é atingir 8.000, 13.000 e 18.000 pontos dentro de 3 minutos para os níveis 1, 2 e 3. Uma vida é conquistada ao final de cada nível.
2. O jogador começa a partida com três vidas. Use os comandos direcionais para controlar Bloxx. Ele ganha 100 pontos batendo na bomba, 200 batendo no Khyber, em seu mascote Zed, ou 300 coletando o Omnitrix. Pressione (A) ou (B) para comandar as ações. Existem 3 níveis. Quanto mais alto, mais rápida é a velocidade de movimento dos objetos (Khyber, Zed, bombas, etc.) e com mais frequência eles aparecerão.
3. O jogo termina quando você completar todos os 3 níveis, perder todas as suas vidas ou não conseguir atingir os pontos mínimos dentro do limite de tempo, o que vier primeiro.



Candide®

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46