

Candide

HOT WHEELS

MANUAL DE INSTRUÇÕES

LAPTOP HIGH SPEED



Cód.: 4520

Candide Candide Indústria e Comércio Ltda.
SAC 0800 55 74 00 sac@candide.com.br

Caros Pais,

Nós, da Candide, sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisa para o aprimoramento de nossos produtos.

No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas, fato para o qual agradecemos sua compreensão.

O LAPTOP HIGH SPEED é um pequeno computador que vai ajudar seu filho no desenvolvimento cognitivo por meio de atividades divertidas de linguagem, matemática, música e raciocínio lógico.

Recomendamos que vocês o acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando-o a aprender ao mesmo tempo que desfruta de sua companhia.

Cordialmente,

seus amigos da

Candide

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

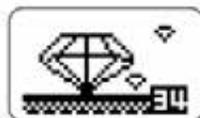
Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46

34. Mino de Diamantes

Pedras e diamantes caem por três calhas aleatoriamente do alto do visor. Use as setas para a esquerda e para a direita para desviar e permitir que as pedras passem, mas ampare os diamantes e nada mais vai cair desta calha. Se amparar as pedras, perde uma de três chances. Ampare três diamantes para vencer o jogo.



CUIDADOS

1. Não bata o laptop em superfícies duras.
2. Não o deixe cair.
3. Não o desmonte.
4. Não o exponha à luz do sol nem a outra fonte de calor.
5. Não o deixe molhar.
6. Limpe-o com pano macio levemente umedecido com água.
7. Não use solventes ou outros produtos químicos.
8. Remova as pilhas se não for usá-lo por longo período.
9. Recomenda-se que um adulto acompanhe a criança durante o uso do laptop.

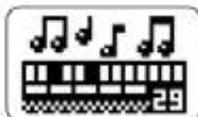
SUMÁRIO

Descrição Externa	1
Teclado	1
Mouse	2
Descrição das Teclas de Função	2
Como Acentuar	3
Instalação das Pilhas	3
Como instalar as Pilhas	4
Como Ajustar o Volume e o Contraste	5
Como Começar	5
Descrição das Atividades	6
Linguagem	6
1. Aprenda o ABC	6
2. Encontre a Letra	6
3. Combinando Letras	6
4. Ordenando Letras	6
5. Caça-Letras	7
6. Letra Perdida	7
7. Encontre a Palavra	7
8. Caminho de Palavra	7
9. Palavra Rápida	8
10. Adivinhe a Palavra	8
Matemática	8
11. Números Animados	8
12. Invasão de Números	8
13. Contagem	9

14. Ordem Numérica	9
15. Adição	9
16. Subtração	9
17. Matemática	9
18. Maior ou Menor	10
19. Adivinhe o Número	10
20. Encontre a Regra	10
Lógica e Memória	11
21. Memorize os Números	11
22. Que Horas São?	11
23. Figura Incompleta	11
24. Figuras Relacionadas	11
25. Escolha a Diferente	12
26. Siga-me	12
Músicas e Jogos	12
27. Notas Musicais	12
28. Memória Musical	12
29. Pequeno Músico	13
30. Aprecie a Música	13
31. Chapéu Mágico	13
32. Jogo da Memória	13
33. Jogo-da-Velha	13
34. Mina de Diamantes	14
Cuidados	14
Termo de Garantia	15

29. Pequeno Músico

Pressione as teclas musicais para compor uma música e, em seguida, pressione a tecla Jogar para o laptop reproduzi-la. Pressione Pausar para interromper a reprodução e apague a gravação pressionando Reset.



30. Aprecie a Música

Use as setas para cima e para baixo para escolher uma música de 0 a 9. Você também pode escolher a música pressionando a tecla do número correspondente no teclado. Para interromper a reprodução, pressione Pausar.



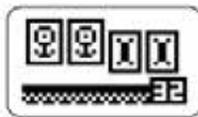
31. Chapéu Mágico

Um mágico põe um coelho em um chapéu e o muda de posição, misturando com outros dois chapéus. Use as setas direcionais para escolher o chapéu com o coelho e confirme com Entra.



32. Jogo da Memória

Quatro pares de cartas aparecem no visor. Memorize rapidamente os pares antes que eles virem. Use as setas direcionais para escolher os pares e confirme com Entra.



33. Jogo-da-Velha

Use as setas direcionais para escolher a casa e confirme com Entra. Vence o jogo quem formar uma seqüência de três peças em qualquer posição. A cada cinco rodadas sairá um vencedor entre você e o laptop.



25. Escolha a Diferente

Três figuras similares aparecem no visor. Use as setas para a direita e para a esquerda para escolher a figura que apresenta uma pequena diferença das outras duas e confirme com Entra.



26. Siga-me

Uma foca aparece no lado esquerdo do visor e uma representação das setas direcionais no lado direito. A foca apresenta uma seqüência de seis movimentos aleatórios que, em seguida, você deve repetir com as setas direcionais. Para cada seqüência você tem três chances para acertar.



Musicas e Jogos

27. Notas Musicais

Pressione as teclas com notas musicais. O laptop reproduz o som correspondente e identifica a nota no visor, enquanto uma animação é apresentada.

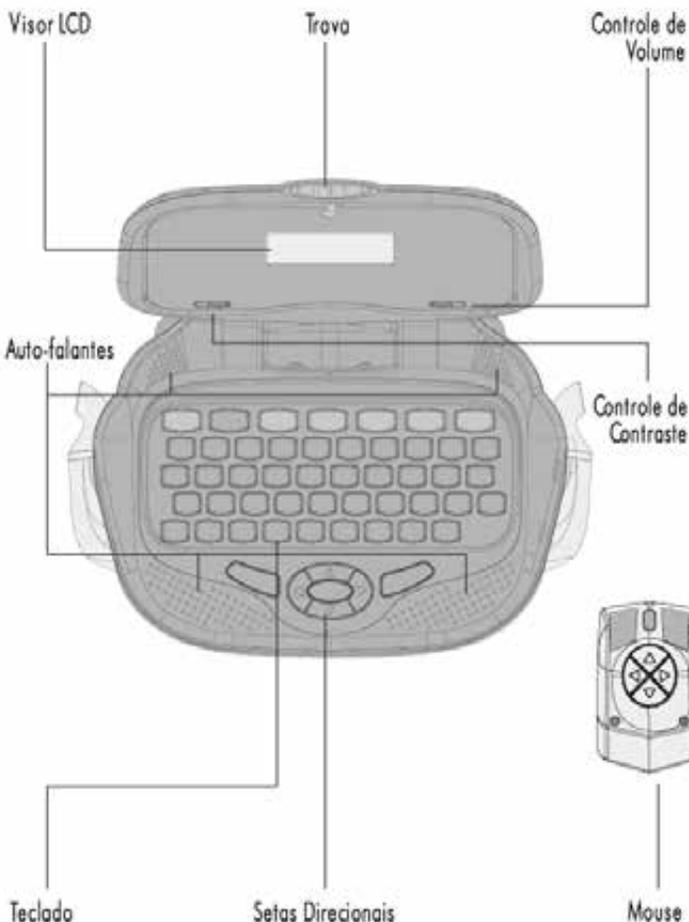


28. Memória Musical

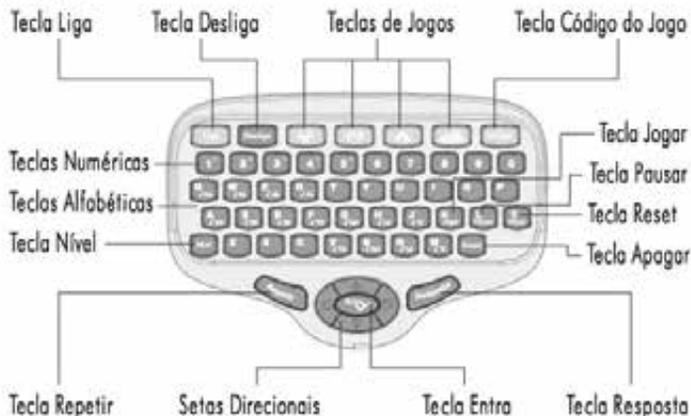
O laptop toca e apresenta no visor uma seqüência de notas musicais. Reproduza a seqüência de notas com as teclas correspondentes no teclado. Há dois níveis: no Nível 1, são duas notas; no Nível 2, quatro notas.



DESCRIÇÃO EXTERNA



TECLADO



MOUSE

Use os botões superiores e as setas direcionais do Mouse como opção à tecla Entra as setas direcionais do teclado.



DESCRIÇÃO DAS TECLAS DE FUNÇÃO

1. Teclas de Jogos: Pressione uma das quatro teclas de jogos para entrar rapidamente na categoria correspondente. Elas são: Linguagem, Matemática, Lógica e Memória, e Música e Jogos
2. Setas Direcionais (esquerda, direita, para cima, para baixo): Pressione as setas direcionais para controlar a direção de todos os objetos móveis.
3. Tecla Resposta: Em uma atividade, pressione a tecla Resposta para obter a resposta correta.

Lógica e Memória

21. Memorize os Números

O laptop mostra e pronuncia uma seqüência aleatória de quatro números. Em seguida, eles desaparecem e você deve digitá-los na mesma ordem em que foram apresentados.



22. Que Horas São?

O laptop mostra um relógio analógico marcando determinada hora. Em seguida, apresenta o horário incompleto na forma digital. Complete a hora de acordo com a apresentada no relógio analógico.



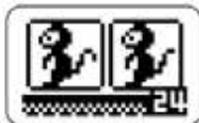
23. Figura Incompleta

O laptop apresenta uma figura maior do lado esquerdo do visor. Observe que nessa figura falta uma parte. Do lado direito do visor aparecem partes para completar a figura maior. Use as setas para cima e para baixo para escolher a parte que completa a figura da esquerda e confirme com Entra.



24. Figuras Relacionadas

Uma figura aparece do lado direito do visor. Use as setas para cima e para baixo para escolher uma figura da mesma categoria (roupa, animal, veículo etc.), do lado direito do visor, e confirme com Entra.



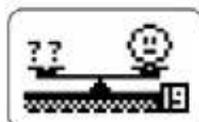
18. Maior ou Menor

Uma balança com números ou equações aparece no visor. Pressione as setas para a direita ou para a esquerda para escolher os sinais de maior (>), menor (<) ou igual (=) e confirme com Entra. Há dois níveis: no Nível 1, aparecem números na balança; no Nível 2, operações de adição ou subtração.



19. Adivinhe o Número

Uma balança com um peso na esquerda aparece no visor. Do lado direito, digite um número entre 0 e 99 e, de acordo com o comportamento da balança, você saberá se o número deve ser maior ou menor que o que foi digitado. Com base nessa "dica", tente acertar o número antes que o tempo acabe.



20. Encontre a Regra

Uma seqüência incompleta de números aparece no visor. Descubra qual a lógica dessa seqüência e preencha o campo vazio. Há dois níveis: no Nível 1, as seqüências são sempre em ordem crescente e apresentam apenas progressões aritméticas; no Nível 2, as seqüências podem ser em ordem crescente ou decrescente e apresentam progressões aritméticas e geométricas.



4. Tecla Apagar: Pressione a tecla Apagar para apagar o caractere digitado.
5. Tecla Ligar: Liga o Laptop.
6. Tecla Desligar: Desliga o Laptop.
7. Tecla Código do Jogo: Pressione a tecla Código do Jogo para escolher uma atividade.
8. Tecla Nível: Nas atividades com dois níveis, pressione a tecla Nível para escolher o nível desejado.
9. Tecla Repetir: Pressione a tecla Repetir quando precisar que o enunciado da atividade seja apresentado novamente.
10. Tecla Entra: Pressione Entra para confirmar sua resposta.

COMO ACENTUAR

Nas atividades de Linguagem em que for necessário usar acento e o "Ç", siga estes passos:

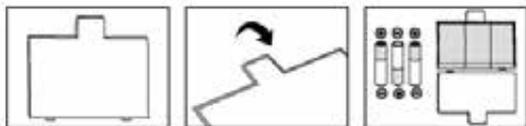
- Pressione a tecla 1 mais a letra que deseja acentuar com acento agudo (´).
- Pressione a tecla 2 mais a letra que deseja acentuar com trema (¨).
- Pressione a tecla 3 mais a letra que deseja acentuar com acento grave (`).
- Pressione a tecla 4 mais a letra que deseja acentuar com acento circunflexo (^).
- Pressione a tecla 5 mais a letra que deseja acentuar com til (~).
- Pressione a tecla 1 mais a letra "C" para o cê cedilha (Ç).

INSTALAÇÃO DAS PILHAS

O laptop precisa de três pilhas AA para funcionar.

Como instalar as pilhas

1. Certifique-se de que o Laptop está desligado.
2. Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave Phillips.
3. Instale três pilhas AA, respeitando as indicações de polaridade.
4. Feche a tampa do compartimento e aperte os parafusos.

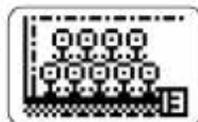


O uso incorreto das pilhas pode danificar a unidade. Recomenda-se tomar as seguintes precauções:

1. Não misture pilhas alcalinas, comuns (carbono-zinco) ou recarregáveis.
2. Nunca misture pilhas usadas com novas.
3. Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (-) de cada pilha estejam posicionados corretamente.
4. Nunca use tipos de pilhas diferentes
5. Se o laptop não for utilizado por um longo período, retire as pilhas.
6. Remova as pilhas recarregáveis do laptop antes de recarregá-las.
7. Pilhas gastas devem ser retiradas da unidade imediatamente.
8. Não provoque curto-circuito nos terminais das pilhas.

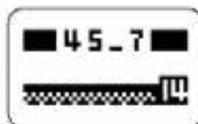
13. Contagem

O laptop mostra uma quantidade aleatória de ícones. Conte o número total de ícones, digite do lado direito do visor e confirme com Entra.



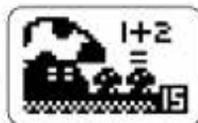
14. Ordem Numérica

Uma seqüência aleatória de números aparece no visor. No entanto, está faltando um número dessa seqüência. Digite o número que falta de acordo com a ordem numérica.



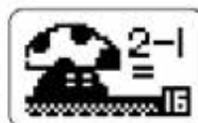
15. Adição

Faça as operações de adição, digite os resultados e confirme com Entra. Esta atividade possui dois níveis: o Nível 1 apresenta números até 20; o Nível 2, números menores que 100.



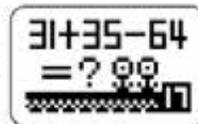
16. Subtração

Faça as operações de subtração, digite os resultados e confirme com Entra. Esta atividade possui dois níveis: o Nível 1 apresenta números até 20; o Nível 2, números menores que 100.



17. Matemática

Faça as operações aleatórias (adição e subtração), digite os resultados e confirme com Entra. Esta atividade possui dois níveis: o Nível 1 apresenta números até 20; o Nível 2, números menores que 100.



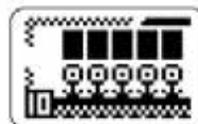
9. Palavra Rápida

Uma animação referente a uma palavra aparece no visor. O laptop mostra e pronuncia essa palavra. Digite a palavra nos espaços que aparecem no visor.



10. Adivinhe a Palavra

Quadrados correspondentes às letras de uma palavra aparecem na parte de baixo do visor. Tente adivinhar a palavra. Você pode errar seis letras.



Matemática

11. Números Animados

Pressione uma tecla numérica. O laptop pronuncia e mostra o número e a quantidade de ícones correspondente. No final, ele pronuncia novamente o número.



12. Invasão de Números

Vários números aparecem no alto do visor e caem continuamente. Digite-os rapidamente para eliminá-los antes que cheguem à parte de baixo do visor. Se isso acontecer, você perde o jogo. O valor mostrado no alto à direita do visor indica quantos números devem ser eliminados para vencer a fase; o mostrado abaixo, quantos foram eliminados até o momento.



COMO AJUSTAR O VOLUME E O CONTRASTE

1. Use a tecla Volume para ajustar o nível do volume; há três níveis disponíveis para o ajuste.
2. Use a tecla Contraste para ajustar o brilho do visor; há três níveis disponíveis para o ajuste.

COMO COMEÇAR

Ligue o laptop com a tecla Liga. Após o final da animação inicial, escolha o idioma Português com a tecla 1 ou Inglês com a tecla 2.

Em seguida, na tela Código, digite o número do jogo ou pressione uma das quatro teclas de jogos para ir para a categoria desejada: Linguagem, Matemática, Lógica e Memória, ou Música e Jogos. Em seguida, use as setas para cima e para baixo para escolher a atividade e confirme com Entra.

DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

Linguagem

1. Aprenda o ABC

Pressione uma tecla alfabética. O laptop pronuncia e mostra o nome da letra e uma palavra relacionada a essa letra. Depois também aparece uma animação correspondente à palavra.



2. Encontre a Letra

O laptop pronuncia uma letra e apresenta cinco no visor. Use as setas direcionais para escolher a letra pronunciada entre as cinco apresentadas e confirme com Entra ou pressione a letra pronunciada no teclado alfabético.



3. Combinando Letras

O laptop mostra uma letra no alto do visor alternando maiúsculas e minúsculas. Três letras aparecem na parte de baixo do visor. Pressione as setas para a direita e para a esquerda para escolher a maiúscula ou minúscula correspondente à letra de cima e confirme com Entra.



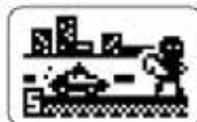
4. Ordenando Letras

Quatro letras aparecem em ordem aleatória no alto do visor. Digite as letras em ordem alfabética e confirme com Entra.



5. Caça-Letras

Uma seqüência de letras aparece continuamente, uma de cada vez, à esquerda do visor. Pressione as teclas correspondentes antes que elas alcancem a extremidade direita.



6. Letra Perdida

O laptop mostra uma animação referente a uma palavra. Depois, pronuncia essa palavra e ela aparece no visor. Em seguida, uma das letras desaparece. Digite a letra perdida.



7. Encontre a Palavra

O laptop mostra uma animação referente a uma palavra. Depois, pronuncia essa palavra e apresenta três palavras no visor. Com as setas para cima e para baixo, escolha a palavra correspondente e confirme com Entra. Esta atividade tem dois níveis: Nível 1, com pronúncia da palavra; Nível 2, sem pronúncia da palavra.



8. Caminho de Palavra

O laptop mostra uma animação referente a uma palavra. Depois, pronuncia essa palavra e apresenta 15 letras no visor, com o cursor sobre a primeira letra da palavra. Com as setas direcionais, trace um caminho pelo visor formando a palavra da animação.

