

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide.

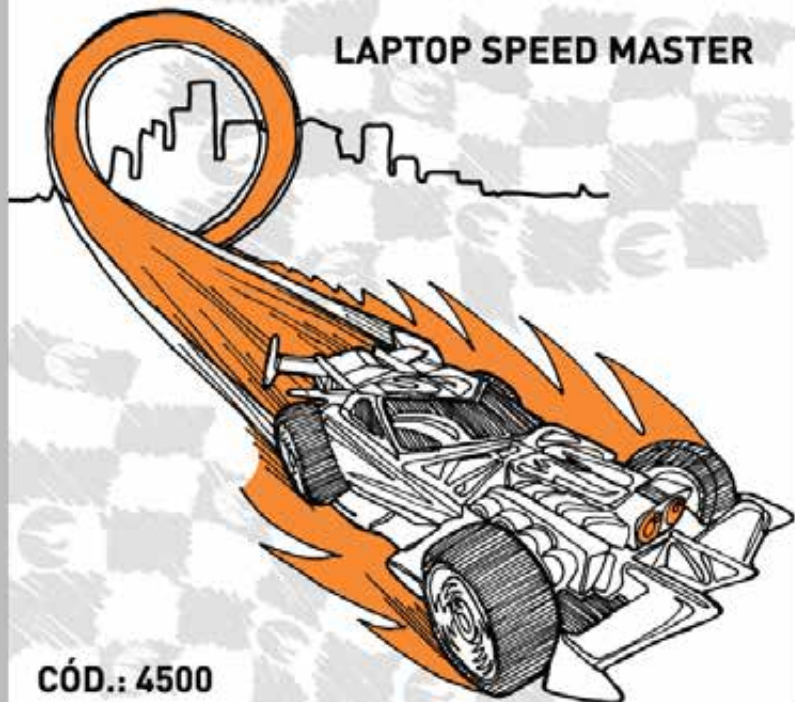
Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.

Candide.

HOT WHEELS

MANUAL DE INSTRUÇÕES

LAPTOP SPEED MASTER



CÓD.: 4500

Caros Pais,

Nós, da Candide, sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisa para o aprimoramento de nossos produtos.

No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas, fato para o qual agradecemos sua compreensão.

O Laptop Speed Master é um pequeno computador que vai ajudar seu filho no desenvolvimento cognitivo por meio de atividades divertidas de linguagem, matemática, música e raciocínio lógico.

Recomendamos que vocês o acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando-o a aprender ao mesmo tempo que desfruta de sua companhia.

Cordialmente,

Seus amigos da

Candide.



Atividade 34:

Uma barra de força aumenta e diminui automaticamente. Tecle enter para fazê-la parar e o carro correr na força correspondente. Tente pular o mais alto possível para que o robô não pegue o carro.



Atividade 35:

Utilize o teclado numérico para dar a resposta de quantos carros aparecem na tela.



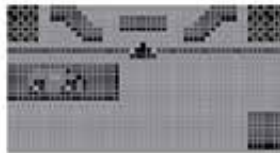
Atividade 36:

Use as teclas esquerda ou direita para controlar o veículo e pressione enter para disparar o míssil contra os carros inimigos.



Atividade 37:

Use as teclas direita ou esquerda para selecionar o caminho que complete a estrada.



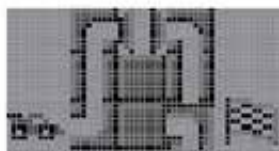
Atividade 38:

Use as teclas direita ou esquerda para selecionar a música e pressione enter para tocar



Atividade 29:

Use as teclas cima, baixo, direita e esquerda para selecionar uma parte do caminho e pressione enter para rotacioná-lo. O jogador deve posicionar cada parte de maneira que o carro possa passar por ele até chegar na bandeira. Tecle enter para confirmar o caminho proposto.

**Atividade 30:**

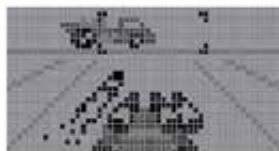
Use as teclas cima ou baixo para controlar o carro e vencer a corrida.

**Atividade 31:**

Use as teclas direita ou esquerda para escolher o livro e tecle enter para abri-lo. Pressione direita ou esquerda novamente para virar as páginas e ver suas imagens. Utilize a tecla Limpar ou Enter para fechá-lo e escolher outro livro.

**Atividade 32:**

Pressione enter para disparar o míssil e atingir o carro. Acerte 3 dos 4 mísseis para destruí-lo.

**Atividade 33:**

Verifique se a palavra que aparece está corretamente escrita. Caso esteja, tecle o botão direcional da direita. Senão, tecle o botão da esquerda.

**Índice:**

Aviso Importante	5
Descrição Geral	5
Funções das teclas especiais	6
Mouse	6
Ícones do Visor	6
Instalação das Pilhas	6
Procedimento para instalação	6
Precauções com as pilhas	7
Como Ligar e Desligar	7
Controle de Contraste	7
Controle de Volume	7
Como Obter Resposta	7
Seleção das 38 atividades	7
Descrição das Atividades	8
Atividade 1	8
Atividade 2	8
Atividade 3	8
Atividade 4	9
Atividade 5	9
Atividade 6	9
Atividade 7	9
Atividade 8	9
Atividade 9	10
Atividade 10	10
Atividade 11	10

Atividade 12	10
Atividade 13	10
Atividade 14	11
Atividade 15	11
Atividade 16	11
Atividade 17	11
Atividade 18	11
Atividade 19	12
Atividade 20	12
Atividade 21	12
Atividade 22	12
Atividade 23	12
Atividade 24	13
Atividade 25	13
Atividade 26	13
Atividade 27	13
Atividade 28	13
Atividade 29	14
Atividade 30	14
Atividade 31	14
Atividade 32	14
Atividade 33	14
Atividade 34	15
Atividade 35	15
Atividade 36	15
Atividade 37	15
Atividade 38	15
Garantia	16

Atividade 24:

Use as teclas cima, baixo, direita ou esquerda e enter para brincar de jogo-da-velha.



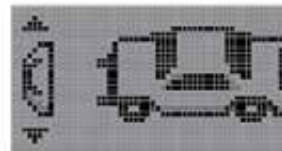
Atividade 25:

Use as teclas cima, baixo, direita ou esquerda e enter para controlar o carro e empurrar as peças até a saída.



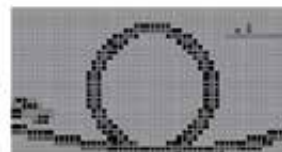
Atividade 26:

Use as teclas cima, baixo, direita ou esquerda e enter para escolher as peças para modificar o carro.



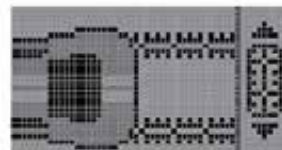
Atividade 27:

No canto superior direito ha uma barra de energia que sobe e desce automaticamente. Pressione enter para que o carro parta em direção ao looping de acordo com a força indicada na barra de energia. Quanto mais forte, mais distante ele irá.



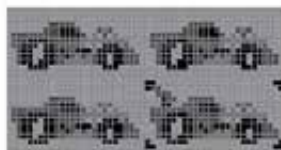
Atividade 28:

Use as teclas cima ou baixo para escolher o pneu que corresponde a marca deixada pelo carro. Tendo escolhido, teclie enter para confirmar.



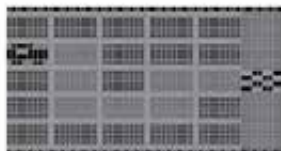
Atividade 19:

Use as teclas cima, baixo, esquerda ou direita para selecionar e pressione enter para confirmar a escolha do carro diferente do grupo.



Atividade 20:

Memorize o caminho para a saída que é mostrado no início. Mova o carrinho utilizando as teclas direita, esquerda, cima ou baixo.



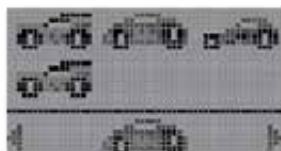
Atividade 21:

Memorize a imagem do carro. Use as teclas esquerda ou direita para selecionar e pressione enter para escolher a silhueta correspondente a ele.



Atividade 22:

Utilize as teclas direita ou esquerda para selecionar e pressione enter para escolher o carro. Faça suas escolhas de acordo com a seqüência mostrada na parte superior da tela.



Atividade 23:

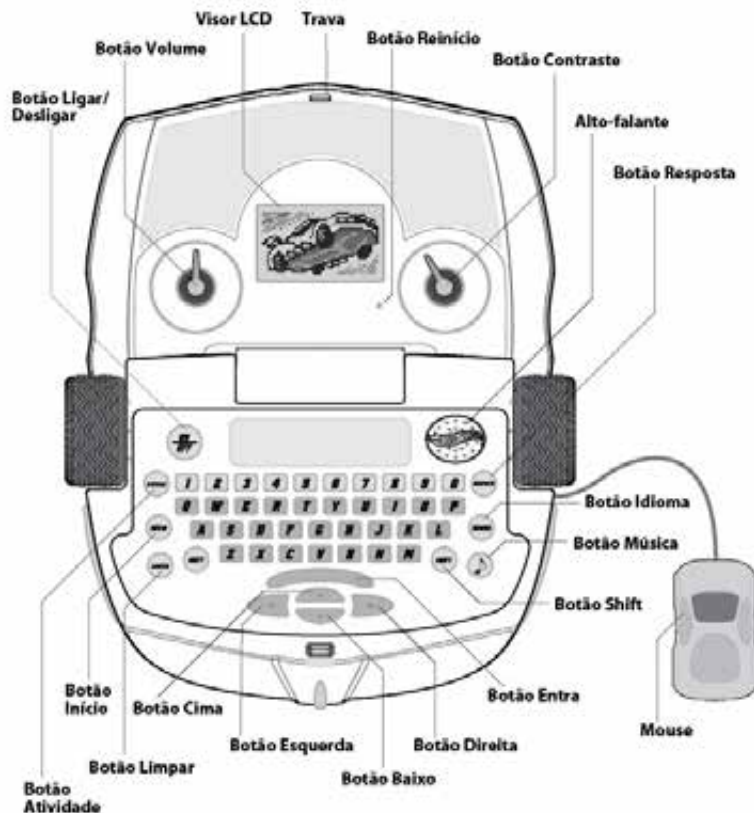
Use as teclas cima ou baixo e pressione enter para confirmar o ícone que completa a seqüência corretamente.



Aviso Importante

Por favor, leia atentamente este manual antes de operar o **Laptop Speed Master** e guarde-o para futuras consultas. Os itens deste manual podem sofrer alterações sem prévio aviso.

Descrição Geral



Funções das teclas especiais:

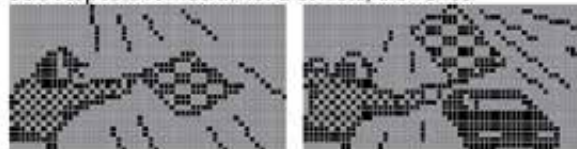
- ON/OFF:** Ligar/desligar
Atividade: Volta para a tela de seleção de atividades
Limpar: Apaga a resposta
Resposta: Dá a resposta
Idioma: Troca o idioma de inglês para português
Início: Volta para a tela de seleção de grupos de jogos
Entra: Confirma sua entrada
Cima: Move o cursor para cima
Baixo: Move o cursor para baixo
Esquerda: Move o cursor para a esquerda
Direita: Move o cursor para a direita
Música: Muda o volume da melodia
Shift: Pressione com uma tecla de letra para inserir uma letra maiúscula
Reinício: O laptop pode travar com eletricidade estática. Se isso acontecer, use um objeto pontiagudo e fino para pressionar o botão reset. O laptop sera reiniciado.

Mouse

BOTÃO SUPERIOR: Confirma a resposta que você escolheu (corresponde à tecla ENTRA do teclado).

Ícones do Visor

Se a resposta fornecida for a correta, ele vence.



Mas, se a resposta estiver errada...



Instalação das Pilhas

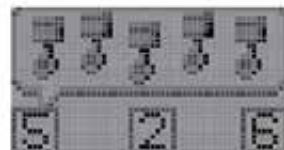
O Laptop Speed Master funciona com 3 pilhas AA.

Procedimento para instalação

1. Certifique-se de que a unidade esteja desligada.

Atividade 14:

Use as teclas esquerda ou direita para selecionar o número correspondente as peças e pressione enter para confirmar sua resposta.



Atividade 15:

Utilize o teclado numérico para responder e as teclas direita ou esquerda para mover o cursor. Caso entre com um número errado, tecle Apagar para deletá-lo. Pressione enter para confirmar a resposta correta da a equação de adição.



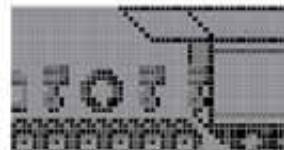
Atividade 16:

Utilize o teclado numérico para responder e as teclas direita ou esquerda para mover o cursor. Caso entre com um número errado, tecle Limpar para deletá-lo. Pressione enter para confirmar a resposta correta da a equação de subtração.



Atividade 17:

Memorize a quantidade de cada peça que entra no caminhão. Utilize o teclado numérico para dar a resposta e as teclas cima, baixo, esquerda ou direita para mover o cursor. A tecla Limpar deleta o número.



Atividade 18:

Utilizando o teclado numérico, digite os números que aparecem na parte de baixo da tela o mais rápido que puder, da direita para a esquerda. Isso fará com que a bomba de combustível da esquerda se encha. Tente enchê-la antes da bomba da direita, para vencer.



Atividade 9:

Pressione uma tecla de letra para apagar uma letra minúscula ou pressione-a juntamente com shift para apagar uma maiúscula.

**Atividade 10:**

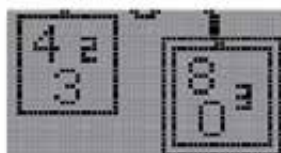
Pressione uma tecla de letra para apagar uma letra minúscula ou pressione-a juntamente com shift para apagar uma maiúscula. Tente teclar mais rápido que o computador para vencer a corrida.

**Atividade 11:**

Pressione uma tecla de letra para apagar uma letra minúscula ou pressione-a juntamente com shift para apagar uma maiúscula. Apague –as rapidamente para mover o carro adiante. Tente ser mais rápido que o computador para vencer a corrida.

**Atividade 12:**

Use as teclas esquerda ou direita e selecione o lado onde a soma for maior.

**Atividade 13:**

Use as teclas esquerda ou direita para responder se a equação está certa ou errada.



2. Abra o compartimento das pilhas com uma chave Phillips.
3. Instale as 3 pilhas AA conforme indicação da polaridade.
4. Feche o compartimento das pilhas com a chave Phillips.

Precauções com as pilhas

O uso incorreto das pilhas pode danificar o produto.

1. Não misture pilhas alcalinas, comuns (carbono-zinco) ou recarregáveis.
2. Nunca misture pilhas usadas com novas.
3. Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (-) de cada pilha estejam posicionados corretamente.
4. Nunca use pilhas com voltagem diferente da recomendada. Use somente pilhas AA de 1,5V.
5. Se o laptop não for utilizado por um longo período, retire as pilhas.
6. Pilhas gastas devem ser retiradas da unidade.
7. Não provoque curto-circuito nos terminais das pilhas.

Como Ligar e Desligar

Para ligar a unidade, basta pressionar o botão Ligar. Para desligar, pressione o botão Desligar.

Se você se esquecer de desligar a unidade, ela desligará automaticamente em aproximadamente três minutos.

Controle de Contraste

Use o botão Contraste para aumentar/diminuir a luminosidade do visor LCD.

Controle de Volume

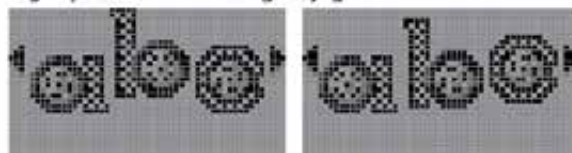
Use o botão Melodia ou o botão Volume para aumentar/diminuir o volume da música de fundo ou desligá-la.

Como Obter Resposta

Caso tenha dificuldade para obter a resposta em alguma atividade, pressione o botão "Resposta" e a resposta correta será apresentada.

Seleção das 38 atividades

Selecione o grupo de atividades usando as teclas esquerda ou direita, e então pressione enter para confirmar. São 6 grupos: vocabulário, digitação, matemática, lógica, jogos e música.



Após selecionado o grupo de atividades, a introdução animada de cada uma delas irá aparecer automaticamente. O jogador pode entender como jogar, facilmente. Observe o exemplo do jogo 1 a seguir.



Descrição das Atividades

Atividade 1:

Use as teclas esquerda ou direita para selecionar a letra que não faz parte da palavra e pressione enter para confirmar.



Atividade 2:

Pressione uma tecla de letra e veja a animação correspondente a sua escolha.



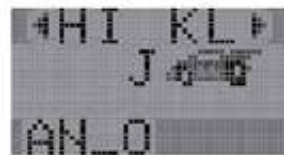
Atividade 3:

O primeiro carro aparece puxando uma palavra. Então, utilize as teclas para cima e para baixo para selecionar a tradução correta e pressione enter para confirmar sua escolha.



Atividade 4:

Use as teclas esquerda ou direita para selecionar a letra que preenche a lacuna e pressione enter para confirmar sua resposta. Segure as teclas esquerda ou direita para fazer a seleção rápida das letras.



Atividade 5:

Use as teclas direita ou esquerda e pressione enter para ordenar as letras e formar a palavra correta. Após colocar as letras na sequência certa retire o guindaste de cena e pressione enter.



Atividade 6:

Uma palavra aleatória será mostrada. Utilize as teclas direita ou esquerda para escolher a letra que se adequa no espaço em branco, e então tecla enter para confirmar. Segure as teclas esquerda ou direita para fazer uma seleção rápida de letras.



Atividade 7:

Uma letra surgirá na parte superior da tela. Pressione a tecla correspondente para apagar uma letra minúscula ou pressione-a juntamente com shift para apagar uma maiúscula.



Atividade 8:

Pressione uma tecla de letra para apagar uma letra minúscula ou pressione-a juntamente com shift para apagar uma maiúscula. Mantenha o carro dentro da tela. Se não apagar as letras rápido o suficiente, ele será empurrado para fora da tela.

