

USO SEGURO DAS PILHAS

- Utilize pilhas alcalinas para melhor performance e vida útil do produto.
- Utilize apenas as pilhas recomendadas.
- As pilhas devem ser substituídas apenas por um adulto.
- As pilhas devem ser inseridas respeitando as polaridades (+ e -).
- Pilhas novas e usadas não devem ser misturadas.
- Não misture pilhas alcalinas, padrão e recarregáveis.
- Os terminais das pilhas não devem ser colocados em curto-circuito.
- Quando não utilizadas por muito tempo, remova as pilhas do brinquedo para evitar vazamentos e danos no produto.
- Não misture pilhas recarregáveis com não-recarregáveis.
- Pilhas recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas.
- Pilhas recarregáveis só devem ser recarregadas por um adulto.
- Não recarregue pilhas não-recarregáveis.
- Pilhas fracas devem ser substituídas.
- As pilhas não devem ser expostas ao fogo, sob o risco de vazamento ou explosão.

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de 90 dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia. Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. A garantia de peça sujeita ao desgaste natural (peças plásticas e acessórios em geral) fica restrita ao prazo final de 90 dias. A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados. Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal. Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número 0800 55 74 00 de seg. a sex. das 8:20 as 18:00



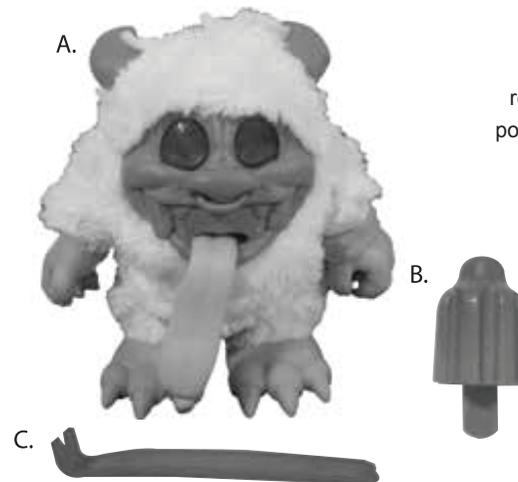
BLIZZ™
MANUAL DE INSTRUÇÕES

Candide®

As pilhas devem ser inseridas/substituídas por um adulto

CONTEÚDO

- A. BLIZZ
- B. PICOLÉ
- C. PÉ DE CABRA



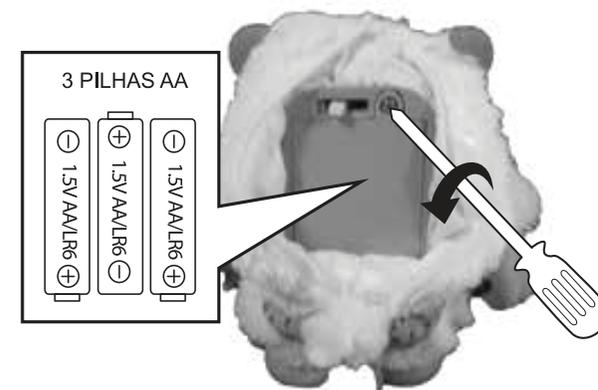
As ilustrações são apenas referências. Estilos e modelos podem variar do produto original.

INSTALAÇÃO DAS PILHAS

As pilhas inclusas são apenas para demonstração.

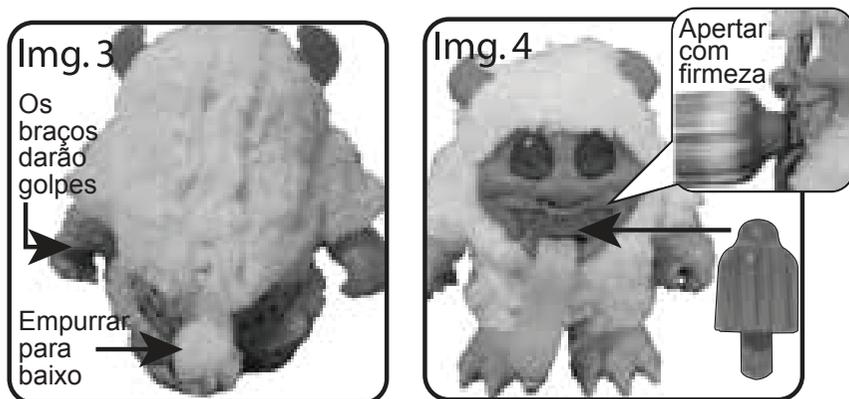
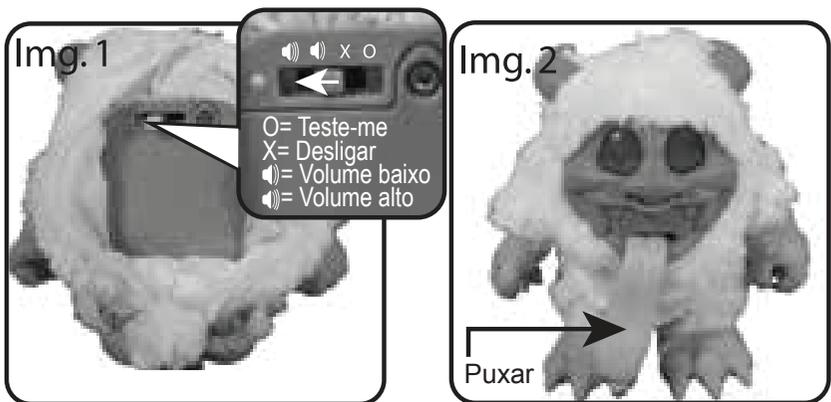
Antes de começar a brincar, um adulto deve instalar pilhas alcalinas novas. Veja como:

1. Abra o velcro nas costas da criatura para localizar o compartimento das pilhas.
2. Utilizando uma chave de fenda em cruz (não inclusa), remova o parafuso e retire a tampa do compartimento das pilhas.
3. Instale 3 pilhas alcalinas novas do tipo AA (LR6) de 1,5V (não inclusas) respeitando a polaridade indicada no interior do compartimento.
4. Encaixe a tampa novamente, apertando o parafuso e fechando o velcro.



INÍCIO RÁPIDO

1. Abra o velcro nas costas e mova o interruptor para o volume do som de sua preferência (alto ou baixo) conforme a imagem 1. Sua criatura despertará urrando.
2. Puxe a língua para deixar sua criatura nervosa (imagem 2). Ela vai começar a tremer, gritar e seus olhos se acenderão.
3. Empurre o rabo para baixo e a criatura vai começar a dar golpes com os braços (imagem 3).
4. Para alimentar a sua criatura e ouvi-la devorando a comida, pressione a parte superior do lanche contra a boca (imagem 4).
5. Gire a sua criatura ou coloque-a de cabeça para baixo para ouvir seus gritos monstruosos.
6. Quando não estiver brincando, a criatura começará a roncar e passará para o modo de economia de energia. Puxe sua língua ou empurre seu rabo para baixo para despertá-la.



GRAVANDO SUA VOZ

- Pressione e segure a barriga de sua criatura até que ela faça um grunhido.
- Quando seus olhos estiverem acesos, fale a sua mensagem. Solte a barriga quando tiver terminado.
- Você pode gravar até 10 segundos de áudio. Cada vez que você inicia uma nova gravação, a anterior é automaticamente deletada.
- A mensagem gravada será tocada com uma voz distorcida de monstro. Para continuar tocando, é só pressionar a barriga da criatura sem segurar.
- Pressione a barriga de sua criatura enquanto estiver chacoalhando-a ou virando-a de cabeça para baixo. Ela irá tocar o áudio gravado gaguejando enquanto você a chacoalha. Vire-o de cabeça para baixo, aperte a barriga e a criatura irá tocar a sua gravação de trás para frente. Chacoalhe de cabeça para baixo e ela irá gaguejar de trás para frente.



INFORMAÇÃO IMPORTANTE

- O pé de cabra é utilizado somente para abertura da embalagem. Guarde-o na lateral da caixa para tirá-lo de lá sempre que quiser brincar.
- Para abrir a caixa novamente, feche a tampa e trave as correntes com o cadeado. Para abrir, basta pressionar o centro do cadeado com o pé de cabra. Com a corrente solta, para a abertura da tampa, basta encaixar o pé de cabra na sua fenda frontal fazendo o monstro pular.
- Sua criatura emite diferentes sons monstruosos.
- O brinquedo deve ser higienizado com pano umedecido e ser guardado sem contato com água e locais úmidos.
- Para conservar a vida útil das pilhas, desligue o boneco sempre que encerrar a brincadeira. Caso mantenha um longo período sem manuseio, é aconselhada a remoção das pilhas do interior do produto.

USO SEGURO DAS PILHAS

- Utilize pilhas alcalinas para melhor performance e vida útil do produto.
- Utilize apenas as pilhas recomendadas.
- As pilhas devem ser substituídas apenas por um adulto.
- As pilhas devem ser inseridas respeitando as polaridades (+ e -).
- Pilhas novas e usadas não devem ser misturadas.
- Não misture pilhas alcalinas, padrão e recarregáveis.
- Os terminais das pilhas não devem ser colocados em curto-circuito.
- Quando não utilizadas por muito tempo, remova as pilhas do brinquedo para evitar vazamentos e danos no produto.
- Não misture pilhas recarregáveis com não-recarregáveis.
- Pilhas recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas.
- Pilhas recarregáveis só devem ser recarregadas por um adulto.
- Não recarregue pilhas não-recarregáveis.
- Pilhas fracas devem ser substituídas.
- As pilhas não devem ser expostas ao fogo, sob o risco de vazamento ou explosão.

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de 90 dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia. Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. A garantia de peça sujeita ao desgaste natural (peças plásticas e acessórios em geral) fica restrita ao prazo final de 90 dias. A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados. Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal. Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número 0800 55 74 00 de seg. a sex. das 8:20 as 18:00



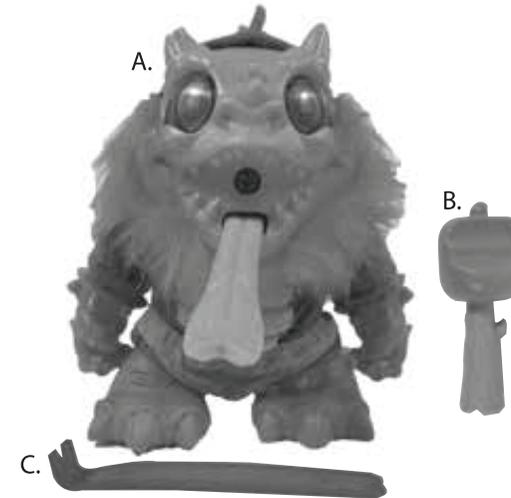
SIZZLE™
MANUAL DE INSTRUÇÕES

Candide®

As pilhas devem ser inseridas/substituídas por um adulto

CONTEÚDO

- A. SIZZLE
- B. MARSHMALLOW
- C. PÉ DE CABRA



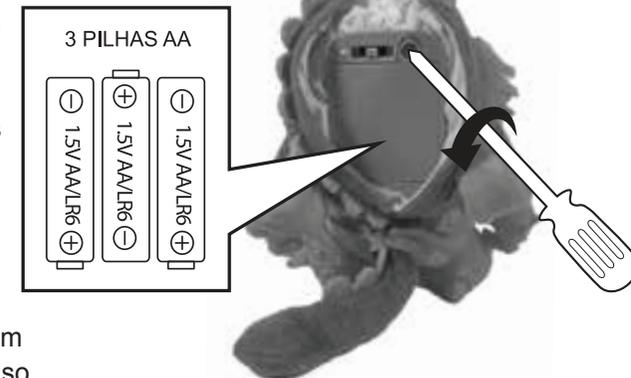
As ilustrações são apenas referências. Estilos e modelos podem variar do produto original.

INSTALAÇÃO DAS PILHAS

As pilhas inclusas são apenas para demonstração.

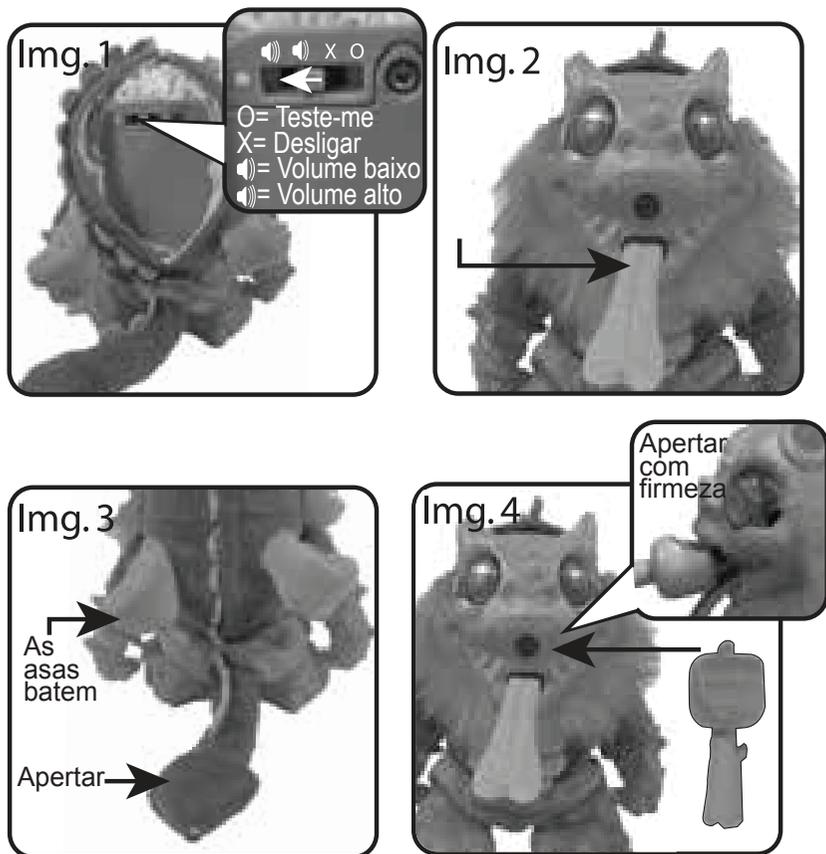
Antes de começar a brincar, um adulto deve instalar pilhas alcalinas novas. Veja como:

1. Abra o velcro nas costas da criatura para localizar o compartimento das pilhas.
2. Utilizando uma chave de fenda em cruz (não inclusa), remova o parafuso e retire a tampa do compartimento das pilhas.
3. Instale 3 pilhas alcalinas novas do tipo AA (LR6) de 1,5V (não inclusas) respeitando a polaridade indicada no interior do compartimento.
4. Encaixe a tampa novamente, apertando o parafuso e fechando o velcro.



INÍCIO RÁPIDO

1. Abra o velcro nas costas e mova o interruptor para o volume do som de sua preferência (alto ou baixo) conforme a imagem 1. Sua criatura despertará urrando.
2. Puxe a língua para deixar sua criatura nervosa (imagem 2). Ela vai começar a tremer, gritar e seus olhos se acenderão.
3. Aperte a ponta do rabo para a criatura bater as asas (imagem 3).
4. Para alimentar a sua criatura e ouvi-la devorando a comida, pressione a parte superior do lanche contra a boca (imagem 4).
5. Gire a sua criatura ou coloque-a de cabeça para baixo para ouvir seus gritos monstruosos.
6. Quando não estiver brincando, a criatura começará a roncar e passará para o modo de economia de energia. Puxe sua língua ou aperte a ponta do rabo para despertá-la.



GRAVANDO SUA VOZ

- Pressione e segure a barriga de sua criatura até que ela faça um grunhido.
- Quando seus olhos estiverem acesos, fale a sua mensagem. Solte a barriga quando tiver terminado.
- Você pode gravar até 10 segundos de áudio. Cada vez que você inicia uma nova gravação, a anterior é automaticamente deletada.
- A mensagem gravada será tocada com uma voz distorcida de monstro. Para continuar tocando, é só pressionar a barriga da criatura sem segurar.
- Pressione a barriga de sua criatura enquanto estiver chacoalhando-a ou virando-a de cabeça para baixo. Ela irá tocar o áudio gravado gaguejando enquanto você a chacoalha. Vire-o de cabeça para baixo, aperte a barriga e a criatura irá tocar a sua gravação de trás para frente. Chacoalhe de cabeça para baixo e ela irá gaguejar de trás para frente.



INFORMAÇÃO IMPORTANTE

- O pé de cabra é utilizado somente para abertura da embalagem. Guarde-o na lateral da caixa para tirá-lo de lá sempre que quiser brincar.
- Para abrir a caixa novamente, feche a tampa e trave as correntes com o cadeado. Para abrir, basta pressionar o centro do cadeado com o pé de cabra. Com a corrente solta, para a abertura da tampa, basta encaixar o pé de cabra na sua fenda frontal fazendo o monstro pular.
- Sua criatura emite diferentes sons monstruosos.
- O brinquedo deve ser higienizado com pano umedecido e ser guardado sem contato com água e locais úmidos.
- Para conservar a vida útil das pilhas, desligue o boneco sempre que encerrar a brincadeira. Caso mantenha um longo período sem manuseio, é aconselhada a remoção das pilhas do interior do produto.