

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

Candide®

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46

LAPCOLOR DA XUXA

O laptop com display colorido da Xuxa

21
Super Atividades



Caros pais,

Nós, da Candide, sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisa para o aprimoramento de nossos produtos.

No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas, fato para o qual agradecemos sua compreensão.

O Lapcolor é um pequeno computador que vai ajudar seu filho no desenvolvimento cognitivo por meio de atividades divertidas de linguagem, matemática, música e raciocínio lógico.

Recomendamos que vocês o acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando-o a aprender ao mesmo tempo que desfruta de sua companhia.

Cordialmente,

seus amigos da

Candide[®]

20. Camaleão:

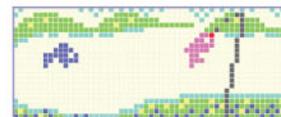
Selecione uma figura no menu, pressione as setas “para cima”, “para baixo”, “para a esquerda” ou “para a direita” e “Entra” para confirmar e iniciar.



Pressione as setas “para a esquerda” ou “para a direita” para selecionar a parte da figura para colorir. Pressione a cor desejada para colorir. Pressione “Limpar” para limpar a cor ou por 3 segundos para limpar todas as cores. Pressione “Entra” para salvar a figura. Pressione “Código do Jogo” para voltar sem salvar o desenho.

21. Pescaria:

Pressione a cor do peixe quando ele estiver perto da isca para pescá-lo. Cada peixe vale 100 pontos, tente obter a maior pontuação.



Cuidados

1. Não bata o laptop em superfícies duras.
2. Não o deixe cair.
3. Não o desmonte.
4. Não o exponha à luz do sol nem a outra fonte de calor.
5. Não o deixe molhar.
6. Limpe-o com um pano macio levemente umedecido com água. Não use produtos químicos.
7. Remova as pilhas se não for usá-lo por longo período.
8. Recomenda-se que um adulto acompanhe a criança durante o uso do laptop.

16. Ícone perdido:

Pressione as teclas “para a esquerda” ou “para a direita” para escolher o ícone que está faltando e confirme sua resposta com “Entra”. Existem 11 questões para cada jogo, tente obter a maior pontuação.



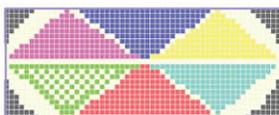
17. Dança das cores:

Pressione a tecla da cor quando o círculo estiver totalmente preenchido. Se pressionar a cor errada ou fora do tempo (3 segundos), o jogo acaba. Existem 100 pontos por questão, tente obter a maior pontuação.



18. Maratona:

Use as teclas das cores para acertar a sequência. Se pressionar a sequência errada, o jogo acaba. Existem 100 pontos por sequência, tente obter a maior pontuação.



19. Música:

Pressione as teclas “para cima”, “para baixo”, “para a esquerda” e “para a direita” para escolher uma música. Pressione “Entra” para reproduzir a música.



Índice

Descrição Externa	1
Teclado	2
Teclas de Função	3
Mouse	3
Ícones do Visor	3
Instalação das Pilhas	4
Precauções com as Pilhas	4
Como Ligar e Desligar	5
Controle de Volume	5
Como Escolher uma Atividade	6
Descrição das Atividades	6
1. Vamos soletrar	6
2. Vocabulário	6
3. Imagens	6
4. Tecla maluca	7
5. Perseguição Policial	7
6. Chuva de letras	7
7. Fuga de letras	7
8. Fique Fera	8

9. Soma 10	8
10. Salada de Números	8
11. Super soma	8
12. Esteira colorida	9
13. Osso divertido	9
14. Palavra Colorida	9
15. Aceleração	9
16. Ícone perdido	10
17. Dança das cores	10
18. Maratona	10
19. Música	10
20. Camaleão	11
21. Pescaria	11
Cuidados	11

12. Esteira colorida:

Pressione a tecla da cor que aparece e avance para a próxima cor. Tente acertar todas as cores para vencer o jogo. Se o urso alcançar o garoto, acaba o jogo.



13. Osso divertido:

Pressione a sequência de cores do lado superior esquerdo. Limpe todas as cores e arremesse o osso para o cachorro buscar do lado direito. Se o cachorro chegar até o rapaz do lado direito, o jogo está ganho.



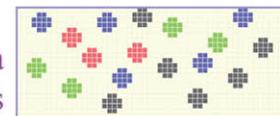
14. Palavra Colorida:

De acordo com o indicado (cor ou palavra), pressione as setas “para a esquerda” ou “para a direita” e responda dentro de três segundos. Existem 100 pontos por questão, tente obter a maior pontuação.



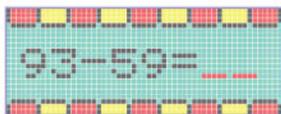
15. Aceleração:

Use as teclas das cores para limpar as bolas. Apague as bolas na ordem correta. Existem 11 questões para cada jogo, tente obter a maior pontuação



8. Fique Fera:

Use as teclas “para a esquerda” ou “para a direita” para mover o cursor. Pressione o número para responder a questão. Pressione “Entra” para confirmar ou “Limpar” para apagar. Existem 11 questões para cada jogo, tente obter a maior pontuação.



9. Soma 10:

Encontre e digite o número que somado ao número da tela resulte em 10. Quando o número toca a parte de baixo, o jogo acaba. Você ganha 100 pontos cada vez que apaga um número, tente obter a maior pontuação.



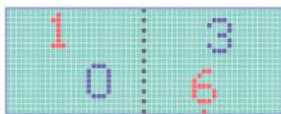
10. Salada de Números:

Pressione o teclado de números para responder a soma de todos os números que aparecem na tela. Pressione “Entra” para confirmar ou “Limpar” para apagar. Existem 11 questões por jogo, tente obter a maior pontuação.

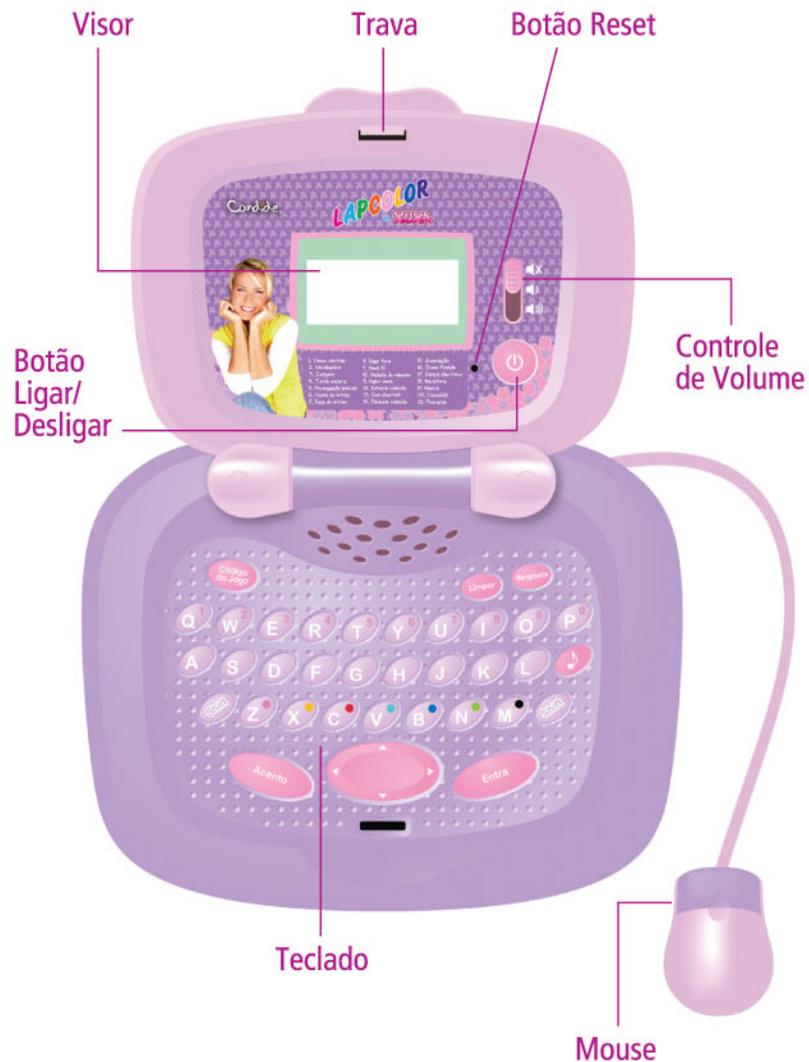


11. Super soma:

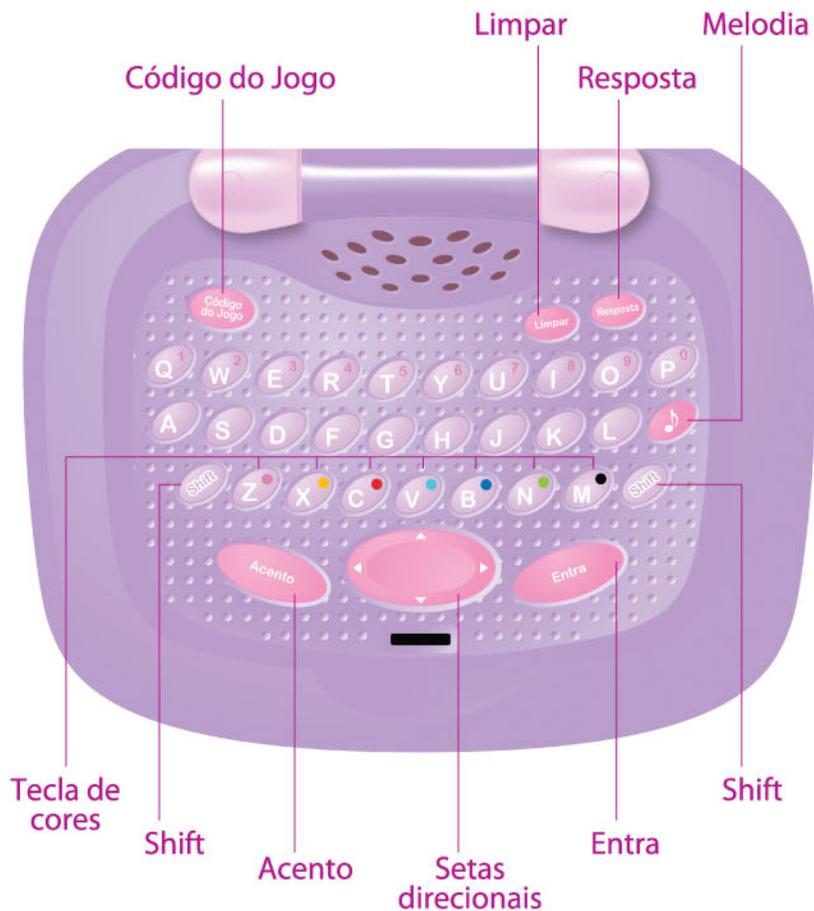
Use as setas “para a esquerda” ou “para a direita” para escolher o lado de maior soma. Existem 11 questões por jogo, tente obter a maior pontuação.



Descrição Externa



Teclado



“Limpar” para apagar. Existem 11 questões para cada jogo, tente obter a maior pontuação.

4. Tecla maluca:

Pressione a tecla correspondente à letra exibida. Pressione “Shift” junto com a letra para maiúsculas.



5. Perseguição Policial:

Pressione as letras que aparecem na tela para apagar. Pressione “Shift” junto com a letra para maiúsculas. Se capturar o vilão, você vence o jogo.



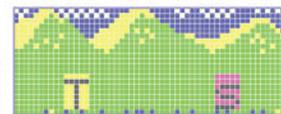
6. Chuva de letras:

Pressione as letras que vão caindo. Pressione “Shift” junto com a letra para maiúsculas. Se a letra tocar a parte de baixo, então o jogo acaba. Existem 100 letras para limpar, tente obter a maior pontuação.



7. Fuga de letras:

Pressione as letras que aparecem na tela para apagá-las. Pressione “Shift” junto com a letra para maiúsculas. Existem 11 grupos de letras para cada jogo, tente obter a maior pontuação.



Como Escolher uma Atividade



Pressione o botão Código do Jogo (de 01-21) usando as teclas numéricas e pressione Entra para confirmar. Pressione “Limpar” para apagar o número ou use os botões “para a esquerda” ou “para a direita” para corrigir os números.

Descrição das Atividades

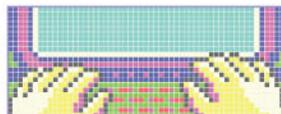
1. Vamos soletrar:

Pressione a letra correta no espaço vazio. Existem 11 questões para cada jogo, tente obter a maior pontuação.



2. Vocabulário:

Pressione uma letra, o laptop irá mostrar uma palavra e uma animação correspondente a essa palavra.



3. Imagens:

Digite a palavra que descreve a animação que aparece no visor. Pressione “Entra” para confirmar sua resposta ou

Teclas de Função

Liga/Desliga:	Liga ou desliga o laptop								
Código do Jogo:	Volta para a tela de Código de Jogo								
Limpar:	Apaga a resposta								
Resposta:	Mostra a resposta correta								
Acento:	Seleciona o acento								
Entra:	Confirma a resposta								
Melodia:	Altera o nível de volume da melodia								
Shift:	Pressione junto com a letra para digitar a letra em maiúscula								
Tecla de cores:	<table><tr><td>● Z cor de rosa,</td><td>● X amarelo,</td></tr><tr><td>● C vermelho,</td><td>● V ciano,</td></tr><tr><td>● B azul,</td><td>● N verde,</td></tr><tr><td>● M preto</td><td></td></tr></table>	● Z cor de rosa,	● X amarelo,	● C vermelho,	● V ciano,	● B azul,	● N verde,	● M preto	
● Z cor de rosa,	● X amarelo,								
● C vermelho,	● V ciano,								
● B azul,	● N verde,								
● M preto									

Mouse

BOTÃO SUPERIOR: confirma a resposta que você escolheu (corresponde à tecla ENTRA do teclado).

Ícones do Visor

Se a resposta fornecida for a correta, você vence.



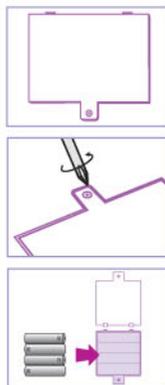
Mas, se a resposta estiver errada...



Instalação das Pilhas

O laptop funciona com 4 pilhas AA.
Procedimento para instalação:

1. Certifique-se de que o brinquedo esteja desligado.
2. Abra o compartimento das pilhas com uma chave de fenda.
3. Instale as 4 pilhas AA conforme indicação da polaridade.
4. Feche a tampa e aperte os parafusos.



Precauções com as Pilhas

O uso incorreto das pilhas pode danificar o produto.

1. Não misture pilhas alcalinas, comuns (carbono-zinco) ou recarregáveis.
2. Nunca misture pilhas usadas com novas.
3. Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (-) de cada pilha estejam posicionados corretamente.

4. Nunca use tipos de pilhas diferentes.
5. Se o laptop não for utilizado por um longo período, retire as pilhas.
6. Pilhas gastas devem ser retiradas da unidade.
7. Não provoque curto-circuito nos terminais das pilhas.

Como Ligar e Desligar

Para ligar ou desligar a unidade, pressione o botão rosa, acima e à direita do teclado. Se você se esquecer de desligar a unidade, ela desligará automaticamente em três minutos.



Controle de Volume

O controle de volume permite aumentar ou abaixar o nível do som.

