



Tem Mosca na Sopa

+3

Cód.: 2045

2 a 4
Jogadores

Conteúdo do Jogo:

- 1 Base de tijelas
- 1 Cozinheiro Maluco
- 4 Colheres lançadoras
- 4 cartões de marcar ponto
- 4 kits de moscas coloridas

Montagem:

Encaixe o cozinheiro maluco na base de tijelas até ouvir um click. Após colocado o cozinheiro este não poderá ser mais removido devendo o produto ser guardado fora da embalagem original.

Objetivo do jogo:

Tem Mosca na Sopa! é um apaixonante jogo de habilidade e pontaria. Seu desafio é lançar o maior número de moscas nas tigelas dos adversários.

Como Jogar:

O jogador mais novo escolhe um sabor de sopa entre: sopa de ervilha, de cogumelos, de tomate ou de letrinhas. O próximo jogador a escolher é o que estiver a sua direita e assim por diante.

Ao escolher um sabor de sopa (tomate, ervilhas, letrinhas ou cogumelo) você passa a ser o jogador da sopa escolhida. Se escolher a sopa ervilha você será o jogador ervilha.

O jogo começa quando o botão amarelo é pressionado. As tigelas de sopa começam a girar enquanto toca uma música.

Um jogador é escolhido para contar as moscas que caíram nas tigelas.

Pontua o jogador que acertar suas moscas na tigela de seus adversários.

A cor da mosca do jogador que fez o ponto será usada para preencher seu cartão de pontos, exemplo: se uma mosca vermelha (jogador Tomate) pousa numa sopa de ervilha, este jogador coloca uma mosca vermelha no seu cartão de pontos na marcação correspondente à sopa de ervilhas.

Moscas que pousam na colher do cozinheiro contam como coringas. Jogadores que conseguem pousar suas moscas na colher do cozinheiro maluco podem escolher onde posicioná-las no cartão de pontos (em qualquer sabor de sopa). Tiro de habilidade: Moscas que acertam a tigela do cozinheiro maluco contam como coringa. Todos os outros jogadores têm que remover uma mosca das suas cartelas de pontuação para a sopa correspondente a cor do jogador (exemplo: se uma mosca vermelha (jogador tomate) pousa na tigela do cozinheiro, todos os jogadores tem que remover uma mosca da carta de pontuação que estiver no ícone tomate). Entretanto além de ajudar a pontuação do jogador, também atua como um moderador com os outros jogadores.

Nota: Se um jogador não marcou nenhuma mosca na sopa em questão este não será penalizado.

Quem será o vencedor?

O vencedor será quem preencher todo o cartão de pontuação primeiro

Colocação das pilhas:

O Tem Mosca na Sopa! funciona com 3 pilhas tamanho AA de 1,5V (não inclusas). Para colocar as pilhas, retire o parafuso, abra a tampa do compartimento de pilhas localizado na parte inferior do jogo. Coloque 3 pilhas alcalinas tamanho AA de 1,5V. Certifique-se que as pilhas estão colocadas com a polaridade correta e recoloque a tampa e fixe o parafuso.

- A troca das pilhas deve ser supervisionada por um adulto;
- Não usar pilhas recarregáveis;
- Não misturar pilhas novas e usadas;
- Não misturar pilhas de tipos diferentes
- Colocar as pilhas na polaridade correta;
- Não recarregue pilhas não recarregáveis;
- Só devem ser usadas pilhas do tipo recomendado ou um similar.
- Pilhas fracas devem ser removidas do brinquedo.
- Não derrame nenhum líquido sobre o jogo.
- Não use solventes para limpeza.
- Retire sempre as pilhas do produto quando não for utilizá-lo por um tempo prolongado.
- Não provoque curto-circuito no compartimento de pilhas.



"Guardar para eventuais consultas"

Candide®

Candide Indústria e Comércio Ltda.
Rua 25 de Março, 966 CEP: 01021-100
São Paulo - SP - SAC: 0800-557400
CNPJ: 62.434.436/0001-46
candide@candide.com.br
www.candide.com.br

Desenvolvido no Brasil.
Fabricado na China.



"ATENÇÃO: Não recomendável para crianças menores de 3 anos por conter partes pequenas que podem ser engolidas."



IMPRESSO
EM PAPEL
RECICLÁVEL