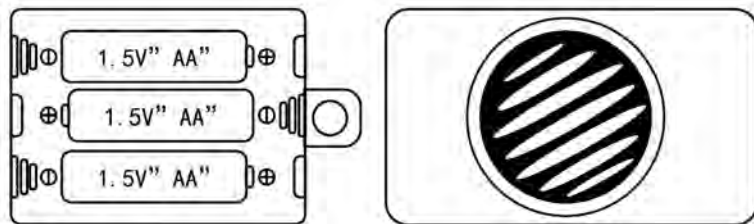


INSTALAÇÃO E SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS



Para instalar e/ou substituir as pilhas, você vai precisar de 1 chave de fenda em cruz e **3 pilhas AA 1.5V** (não inclusas). Na parte de baixo do brinquedo é possível identificar a tampa do compartimento das pilhas. Utilize a ferramenta para remover o parafuso e em seguida retire a tampa. Insira as pilhas respeitando suas polaridades como na figura acima e torne a encaixar a tampa. Recoloque o parafuso e aperte-o certificando-se de que está bem fixo. É aconselhável não misturar pilhas novas com usadas. E as pilhas esgotadas devem ser descartadas sempre em local adequado.

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de 90 dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia. Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso SAC: **0800 55 74 00**. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. A garantia de peça sujeita ao desgaste natural (peças plásticas e acessórios em geral) fica restrita ao prazo final de 90 dias. A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados. Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal.

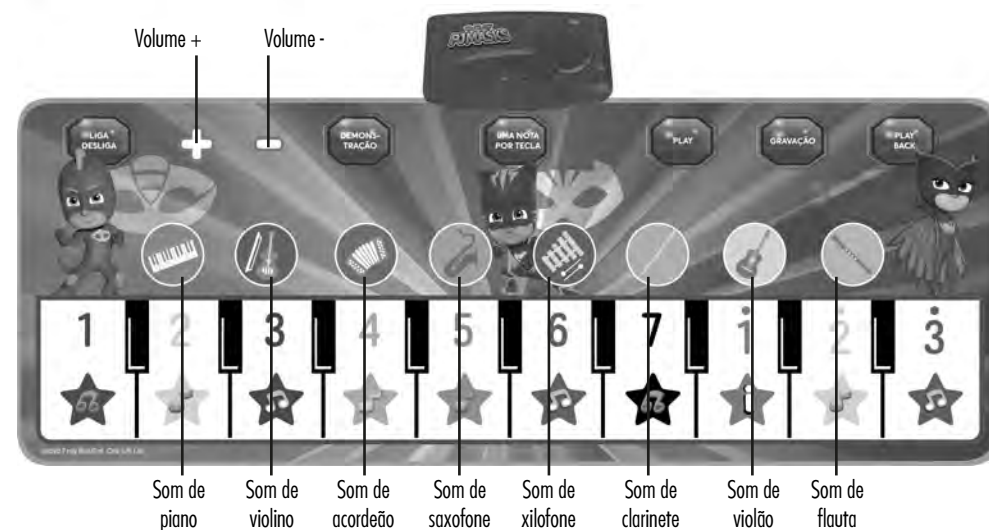
Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00

Candide



TAPETE MUSICAL MANUAL DE OPERAÇÃO

Candide
Cód.: 1734



Liga/Desliga

- Ao pressionar o tapete inicia ou encerra seu sistema.

Instrumentos

- São 8 diferentes instrumentos: Piano, violino, acordeão, trompete, xilofone, triângulo, violão e tambor.
- Os sons dos instrumentos podem ser alternados pressionando qualquer outro instrumento diferente a qualquer momento.

Demonstração

- Quando pressionado, o sistema alterna para modo de demonstração de melodias.
- Cada uma das 10 teclas ativa uma melodia demonstrativa.
- Uma melodia tocando pode ser interrompida pressionando qualquer outra tecla.

Uma nota por tecla

- Quando acionado, a criança pode tocar uma música pressionando as teclas.
- Basta pressionar novamente para passar de uma para a outra. São 10 diferentes para escolher.

- Tocando nos instrumentos, o teclado habilita os sons do instrumento selecionado.

Play

- Quando Play é pressionado, o sistema alterna para o modo uma nota por tecla. É a função padrão.
- Tocando nos instrumentos, o teclado habilita os sons do instrumento selecionado.

Gravação

- Ao pressionar este comando, a função gravação se inicia.
- O instrumento padrão é o piano e pode ser substituído escolhendo qualquer outro a qualquer momento.
- A memória é apagada pressionando Gravação novamente.

Playback

- Pressione Play Back para ser ativado em uma melodia gravada.
- Depois de todas as músicas forem tocadas, a função Play Back irá executá-las novamente.