

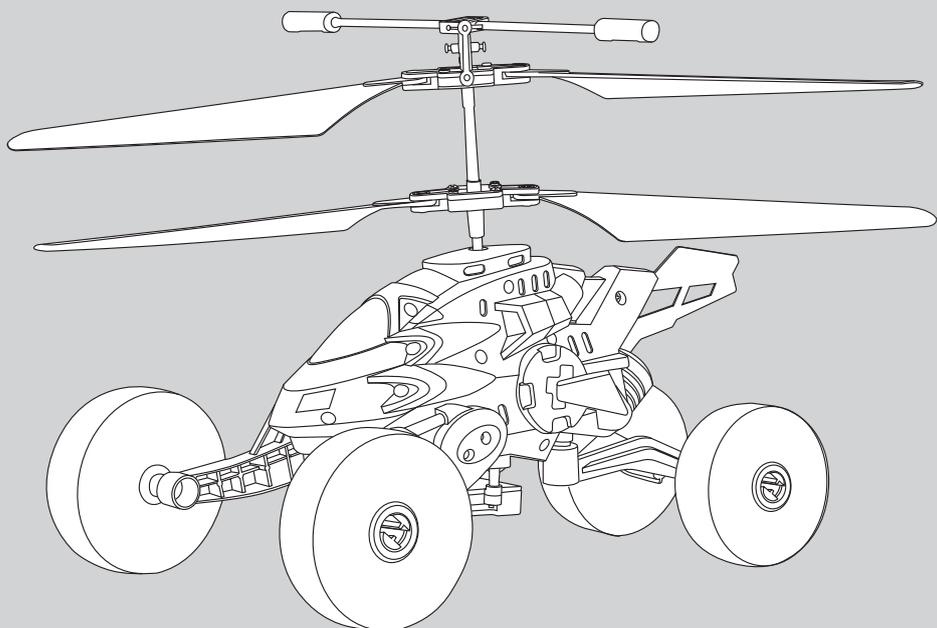
Candide®



FLY RUNNER

2 Canais • Controle Infravermelho • Com Luzes

MANUAL DE INSTRUÇÕES



cód.: 1314

Leia atentamente as instruções antes de iniciar o uso.
É recomendado guardar este manual para futuras consultas.

Informações técnicas do controle remoto

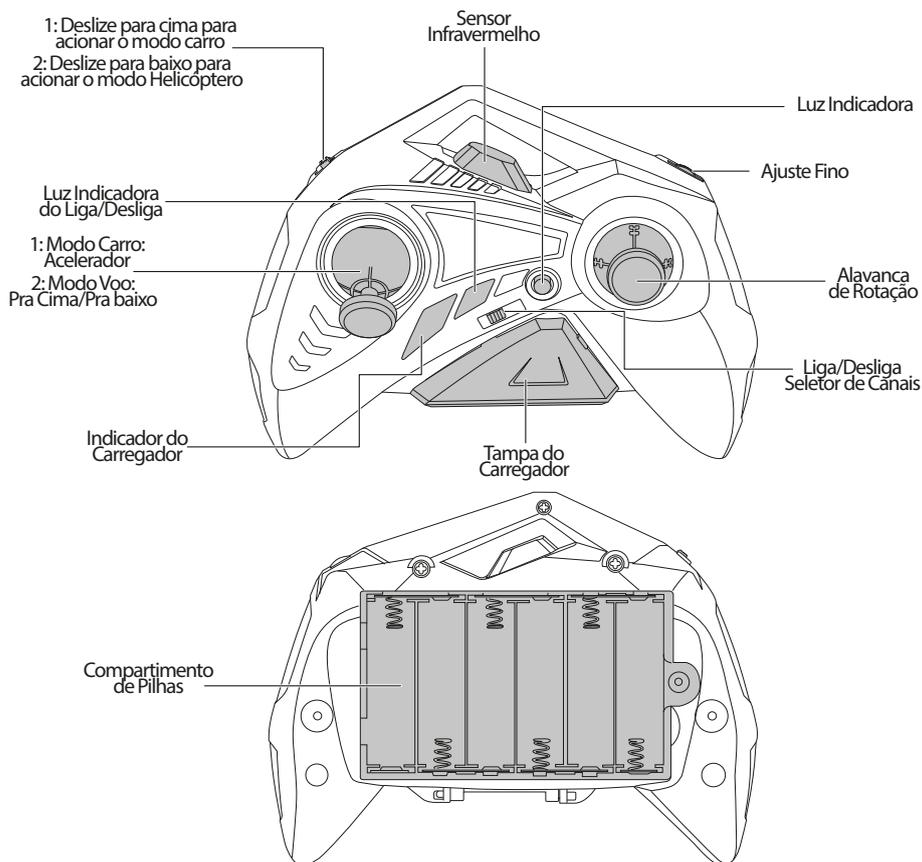
Controle Remoto:	Infravermelho	Canais	2
Comprimento:	230mm	Distância	10 m
Diametro do Rotor:	190mm	Tempo de Carga	40-56 min
Peso da Fuselagem:	61g	Tempo de Voo	6 min

Bateria e Carregador

Bateria corpo único:	3.7V/220mAh Li-poly
Pilhas do Controle:	6x1.5V"AA" (Não Inclusas)

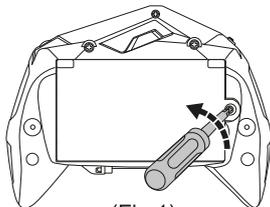
Instruções do controle remoto

1. CONTROLE

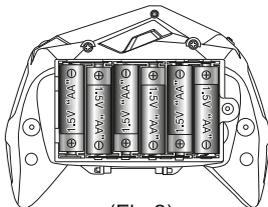


2. Como colocar as pilhas no controle

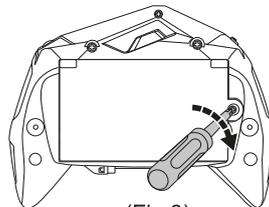
1. Use uma ferramenta apropriada para soltar o parafuso da tampa do compartimento de pilhas (Fig.1);
2. Insira 6 X 1,5V "AA", respeitando a polaridade indicada no compartimento (Fig.2);
3. Feche o compartimento de pilhas, retorne o parafuso e fixe-o novamente (Fig.3).



(Fig.1)



(Fig.2)



(Fig.3)

DICA:

Quando a luz indicadora do controle ficar piscando, isso pode indicar que você precisa trocar as pilhas do seu controle.

⚠ IMPORTANTE

- Recomendamos que a troca das pilhas seja feita com a supervisão de um adulto;
- Substitua as pilhas quando estiverem fracas;
- Use este produto estritamente de acordo com este manual;
- Sob a ação de energia eletrostática, a aeronave pode apresentar mau funcionamento, neste caso o usuário precisa resetar o equipamento.
- Recomendamos o uso de pilhas novas para um melhor funcionamento;
- Guarde este manual para futuras consultas.

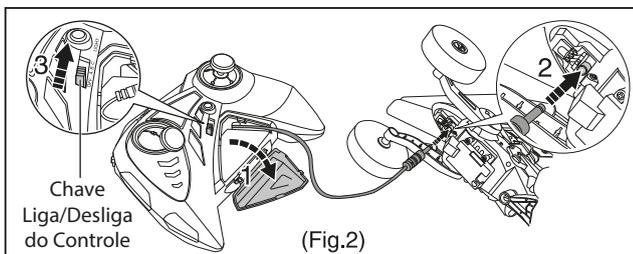
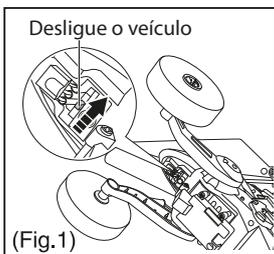
⚠ ATENÇÃO

- Baterias não recarregáveis não podem ser recarregadas;
- Pilhas recarregáveis, devem ser recarregadas sob a supervisão de um adulto;
- Pilhas recarregáveis devem ser retiradas do produto antes de serem carregadas (aplicável apenas às pilhas do controle);
- Diferentes tipos de pilhas e ou novas e usadas não devem ser utilizadas juntas;
- Utilize somente as pilhas indicadas neste manual;
- Respeite a polaridade das pilhas;
- Evite colocar as pilhas em curto-circuito;
- Antes de carregar, verifique se o carregador não está danificado, ou se tem alguma avaria. Apenas use o carregador após consertar estes danos;
- Não toque as hélices durante o seu funcionamento, para evitar ferimentos graves;
- Quando operar o helicóptero, mantenha os cabelos e roupas largas longe à distância;
- Verifique o cabo, plugue e outras partes do carregador periodicamente antes de usá-lo, caso confirme alguma avaria, leve a uma assistência técnica, antes de utilizá-lo.

Use o carregador para carregar a bateria do veículo

Sempre desligue o veículo antes de conectar o carregador (Fig.1).

Libere o cabo do compartimento e conecte-o no veículo. Ligue o controle remoto e a luz de carga acenderá (Fig2). Após a carga estiver completa a luz se apagará.



- Obs.:**
1. O tempo de carga é de aproximadamente 40-50 minutos e a aeronave pode ser pilotada por aproximadamente 6 a 8 minutos.
 2. Antes de carregar, o helicóptero deve descansar entre 10 a 15 minutos para garantir que a bateria volte a sua temperatura normal.

AMBIENTE PARA VOO

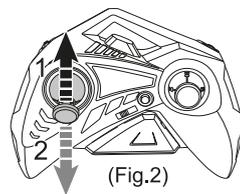
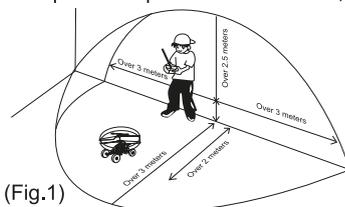
1. Escolha um dia ensolarado e sem vento

a) Não voe em altas temperaturas. Não voe em temperaturas superiores a 45° Celsius. Voos em temperaturas extremas (quente/frio) podem alterar a performance da aeronave e ou também danificá-la.

b) Não voe em ventos fortes. Sob ação do vento a aeronave pode perder o controle. Sob condições de vento você pode danificar ou perder sua aeronave.

2. Escolha uma area interna ampla. Certifique-se de que não há obstáculos, animais ou pessoas na area de voo (fig.1).

3. Se você ligar o controle remoto, e ao levar a alavanca para os extremas pra cima e pra baixo (fig2) e a luz do controle começar a piscar, isso pode indicar que as pilhas do controle estão fracas. Você deve substituí-las.



⚠️ ATENÇÃO:

Para os pais: este produto somente é indicado para crianças maiores de 13 anos. Para que suas crianças mantenham-se seguras enquanto brincam, por favor, leia atentamente este manual com com seu filho antes de entregar o veículo para ele. Não tente pegar a aeronave em movimento para evitar ferimentos. Quando ligar o brinquedo, mantenha cabelos e roupas afastados. Modificações no manuseio ou mecanismos, sem autorização, geram a perda dos direitos sobre o produto.

Este brinquedo não é indicado para menores de 13 anos.

PRONTO PARA VOAR

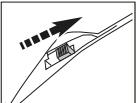
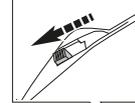
1. Estabilize o veículo próximo ao chão. Deixe as hélices superiores e inferiores esticadas, então conecte a bateria. Quando a luz acender, você pode operá-lo.
2. Afaste o veículo há pelo menos 2 metros, principalmente de você.
3. Certifique-se que ele está afastado das pessoas, animais e outros obstáculos.

MODO DE OPERAR

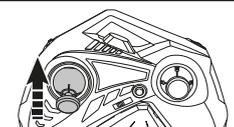
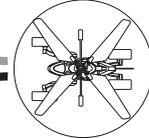
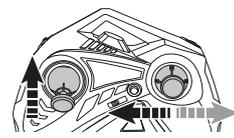
⚠ IMPORTANTE

Não empurre a alavanca do controle bruscamente movimentando-a de um extremo ao outro rapidamente. Faça movimentos suaves e sinta a evolução dos movimentos que o brinquedo faz. Nos primeiros voos, depois de fazer o ajuste fino no controle, o mais importante é familiarizar-se com as alavancas do controle. A aeronave irá girar durante as primeiras tentativas de voo, mas isso agora não é o mais importante, pois você precisa aprender como usar a alavanca da esquerda e fazer com que o veículo paire no ar afastado um metro do chão. Quando você conseguir executar esta manobra com maestria, você poderá tentar alguns controles direcionais mais avançados. Inicialmente o que propomos para os iniciantes é que comece com movimentos lentos até ganhar confiança para movimento mais rápidos.

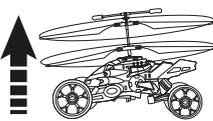
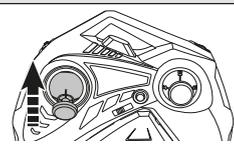
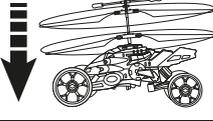
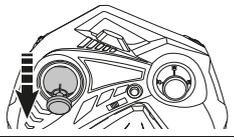
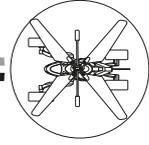
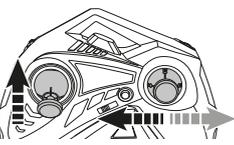
Obs.: O helicóptero tem dois modos de pilotagem.

<p>MODO 1 (solo)</p>	 <p>Desloque a chave na lateral superior esquerda do controle para cima e você aciona o modo carro.</p> 	<p>MODO 2 (ar)</p>	 <p>Desloque a chave na lateral superior esquerda do controle para baixo e você aciona o modo voo.</p> 
---------------------------------	--	-------------------------------	---

MODO 1 - SOLO (movimentar-se como um carro)

<p>Pra Frente</p>	<p>Empurre a alavanca esquerda para cima para fazer com que o seu veículo movimente-se para frente. Ele irá girar as hélices do rotor principal e começará a se mover.</p>		
<p>Virar Esquerda ou Direita</p>	<p>Desloque a alavanca da esquerda para frente e movimente a alavanca da direita de um lado para o outro para movimentar o carro para esquerda ou para direita</p>		

MODO 2 - AR (movimentar-se como um helicóptero)

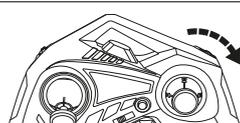
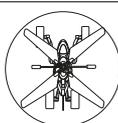
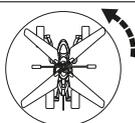
<p>Pra Cima</p>	<p>Quando você desloca a alavanca da esquerda para cima, você impulsiona o veículo para começar a subir.</p>		
<p>Pra Baixo</p>	<p>Quando o veículo estiver voando e você deslocar a alavanca da esquerda para baixo, a rotação diminui e ele começa a descer.</p>		
<p>Virar Esquerda ou Direita</p>	<p>Desloque a alavanca da esquerda para cima e ao mesmo tempo, posicione a alavanca da direita para o lado que deseja fazer a curva. Apontando a alavanca da direita para a direita, a aeronave vira para a direita e vice-versa.</p>		

AVISO

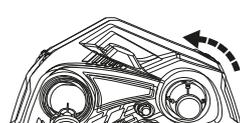
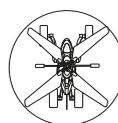
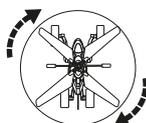
- Quando o veículo descer repentinamente, abaixe e levante a alavanca para reassumir o comando.
- Não coloque adesivos ou aumente o peso da aeronave sob o risco de não voar.

AJUSTE FINO

Quando o veículo começar a girar em sentido anti-horário em seu próprio eixo, faça o ajuste fino pressionando "R" até ele parar.



Quando o helicóptero começar a girar em sentido horário em seu próprio eixo, faça o ajuste fino pressionando "L" até ele parar.



⚠ OBS.:

Quando o veículo afasta-se do solo por volta de 30 cm, ele pode girar sobre seu próprio eixo e tornar-se instável, chamamos isso de "efeito de resposta". Quanto menor veículo, maior o efeito de resposta.

INSTRUÇÕES SOBRE CANAIS

OFF - Posição desligado

1. Deslize a chave seletora do helicóptero e do controle para a posição OFF e coloque-o em uma superfície plana.

2. Selecione A, B ou C no controle;

3. Deslize a chave seletora do helicóptero para ON e automaticamente o helicóptero irá sincronizar com o controle.

RESOLVENDO PROBLEMAS

Problema	Causa	Solução
Controle não responde	O controle pode estar desligado	Ligue o controle
	As pilhas não foram instaladas adequadamente	Retire as pilhas e instale-as respeitando a polaridade
	As pilhas devem estar sem carga	Substitua por pilhas novas
Helicóptero não pode ser controlado	O controle está desligado	Ligue o controle
	O helicóptero não está ligado	Ligue o helicóptero
	O helicóptero está sendo operado sob muito vento	Não pilote o helicóptero sob vento forte
Helicóptero não decola	O motor principal não está com aceleração suficiente	Acelere mais o helicóptero
	O helicóptero não está com a bateria em plena carga	Complete a carga da bateria
Helicóptero pousa muito rápido	Você perdeu o controle da alavanca ou a manuseou muito rápido	Movimente a alavanca cuidadosamente até o helicóptero levantar voo.
Helicóptero não voa	Talvez o controle esteja na posição veículo	mude a chave para posição de voo.

Lista de peças

808-8-01



Fuselagem

808-8-02



Placa receptora

808-8-03



Conjunto principal

808-8-04



Peça da mola de imobilidade

808-8-05



Eixos de imobilidade dos pneus

808-8-06



Hélices principais

808-8-07



Capa do motor

808-8-08



Tubo limitador

808-8-09



Luz dianteira

808-8-10



Braços dir./esq. rodas frontais

808-8-11



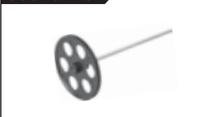
Eixos dianteiros

808-8-12



Conjunto engrenagem inferior

808-8-13



Conjunto engrenagem superior

808-8-14



Motor principal

808-8-15



Conj. fixo hélices superiores

808-8-16



Conj. fixo hélices inferiores

808-8-17



Suporte do eixo de direção

808-8-18



Barra de equilíbrio

808-8-19



Peça do eixo principal

808-8-20



Fivela de conexão

808-8-21



Suporte traseiro

808-8-24



Rodas frontais

808-8-25



Rodas traseiras

808-8-23



Bateria 3.7V-220mAh Li-Poly

808-8-27



Barra de equilíbrio

808-8-22



Controle Remoto

808-8-26



Mola de direção

GARANTIA

Antes de qualquer procedimento, observe quanto ao uso do produto. Danos característicos de quedas, como quebra de hélice, corpo, arranhões, chassi, ruptura de fiação, entre outras, originadas pelo mau uso do produto não são cobertos pela garantia. O manuseio deste brinquedo deve ocorrer em local onde não sofra ação do vento. O manuseio do rádio controle sobre o drone deverá estar dentro de uma área máxima de 20 metros, portanto sugerimos que não permita que a aeronave ultrapasse este limite, pois a ausência de controle sobre o produto pode ocasionar quedas e, conseqüente, dano ao produto o qual não caracteriza defeito de fabricação. Os drones da Candide são brinquedos, não devem ser expostos a situações extremas; o manuseio deve ocorrer a uma distância mínima de 5 metros de qualquer obstáculo; a colisão da aeronave com as hélices em movimento pode ocasionar em rupturas no produto. A garantia limita-se somente a defeitos ou vícios na fabricação ou montagem do brinquedo.

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período **de 90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. Somente técnicos da **Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia**. Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com o nosso **SAC: 0800 55 74 00**. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias**. A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.**; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre; a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados**. Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante a apresentação da nota fiscal**.

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale conosco em nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número 0800 55 74 00 de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.