

Laptop PinkGirl

24
atividades



C6d. 1212



Caros pais,

Nós, da Candide, sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisa para o aprimoramento de nossos produtos.

No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas, fato para o qual agradecemos sua compreensão.

O Laptop Pink Girl é um pequeno computador que vai ajudar seu filho no desenvolvimento cognitivo por meio de atividades divertidas de linguagem, matemática, música e raciocínio lógico.

Recomendamos que vocês o acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando-o a aprender ao mesmo tempo que desfruta de sua companhia.

Cordialmente,

seus amigos da

Candide

Índice

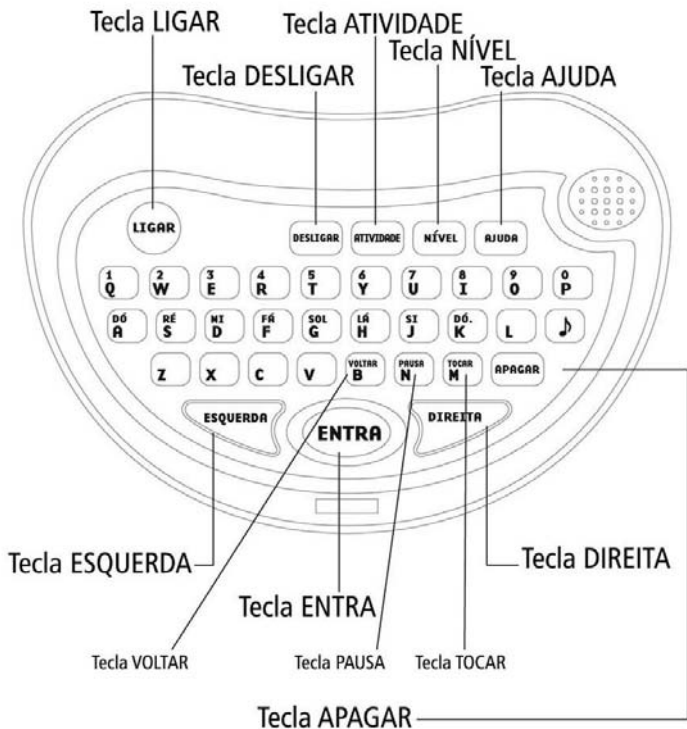
Descrição Externa	1
Teclado	2
Teclas de Função	3
Mouse	3
Ícones do Visor	4
Instalação das Pilhas	4
Precauções com as Pilhas	5
Como Ligar e Desligar	6
Controle de Volume	6
Como Escolher uma Atividade	7
Descrição das Atividades	7
1. Dança das Letras	7
2. Vamos Soletrar	7
3. Imagens	8
4. Palavra Escondida	8
5. Qual é a Letra?	9
6. Tecla Maluca	9
7. Fuga de Letras	9
8. Perseguição Policial	10

9. Números Mágicos	10
10. Comparações	10
11. Bola de Cristal	10
12. Bola de Cristal 2	11
13. Fique Fera	11
14. Número Escondido	11
15. Figura Correta	12
16. Complete a Figura	12
17. Pares Escondidos	13
18. Hora Certa	13
19. Boliche	14
20. Caça ao Tesouro	14
21. Caça com Estilo	14
22. Gravador	15
23. Qual é a Nota?	15
24. Música, Música	15
Cuidados	15

Descrição Externa



Teclado



Obs.: para acentuar uma letra, pressione a tecla ESQUERDA até que o acento desejado apareça no visor e, então, pressione a letra.

Teclas de Função

O teclado possui as seguintes teclas de função:

ATIVIDADE: exibe a tela de seleção de atividades.

AJUDA: apresenta a resposta correta caso você precise de ajuda.

NÍVEL: permite que você mude do nível 1 para o nível 2 ou do nível 2 para o nível 1.

ENTRA: confirma a resposta que você escolheu.

APAGAR: permite mover o cursor para a esquerda e deletar o caractere imediatamente anterior ao cursor.

Mouse

BOTÃO SUPERIOR: confirma a resposta que você escolheu (corresponde à tecla ENTRA do teclado).

BOTÃO DA ESQUERDA: move o cursor para a esquerda (corresponde à tecla ESQUERDA do teclado).

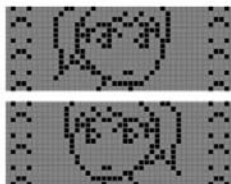
BOTÃO DA DIREITA: move o cursor para a direita (corresponde à tecla DIREITA do teclado).

Ícones do Visor

Se a resposta fornecida for a correta, ele vence.



Mas, se a resposta estiver errada...

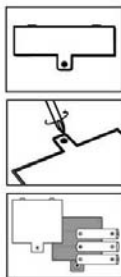


Instalação das Pilhas

O laptop funciona com três pilhas AA.

Procedimento para instalação:

1. Certifique-se de que o brinquedo esteja desligado.
2. Abra o compartimento das pilhas com uma chave de fenda.
3. Instale as três pilhas AA conforme indicação da polaridade.
4. Feche a tampa e aperte os parafusos.



Precauções com as Pilhas

O uso incorreto das pilhas pode danificar o produto.

1. Não misture pilhas alcalinas, comuns (carbono-zinco) ou recarregáveis.
2. Nunca misture pilhas usadas com novas.
3. Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (-) de cada pilha estejam posicionados corretamente.
4. Nunca use tipos de pilhas diferentes.
5. Se o laptop não for utilizado por um longo período, retire as pilhas.
6. Pilhas gastas devem ser retiradas da unidade.
7. Não provoque curto-circuito nos terminais das pilhas.

Como Ligar e Desligar

Pressione o botão LIGAR para ligar a unidade.



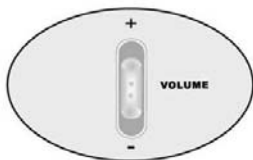
Pressione o botão DESLIGAR para desligar a unidade.



Se você se esquecer de desligar a unidade, ela desligará automaticamente em três minutos.

Controle de Volume

O controle de volume permite aumentar ou abaixar o nível do som.



Como Escolher uma Atividade

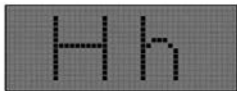


Assim que ligar o laptop, você terá acesso ao menu de seleção de atividades. Digite o número da atividade (1-24) e pressione ENTRA para começar. Se quiser mudar de atividade, pressione a tecla ATIVIDADE para retornar à tela de seleção de atividades.

Descrição das Atividades

1. Dança das Letras

Pressione uma letra. O visor mostrará como ela é escrita em maiúscula e minúscula. Depois, será escrita uma palavra iniciada com essa letra e aparecerá a animação correspondente a essa palavra.



2. Vamos Soletrar

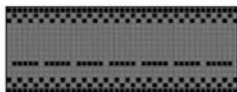
Pressione uma letra. Uma palavra iniciada com essa letra aparecerá no visor. Depois, voltará a aparecer faltando uma letra. Pres-



sione a letra que está faltando e a animação correspondente será exibida.

3. Imagens

Uma figura aparece rapidamente no visor. Digite a palavra que corresponde a essa figura, usando as teclas de letras. Use as teclas DIREITA e ESQUERDA para corrigir e pressione ENTRA para confirmar.



4. Palavra Escondida

Uma palavra aparece rapidamente no visor. Em seguida, ela vem acompanhada de outra. Use as teclas DIREITA e ESQUERDA para escolher a palavra que apareceu anteriormente e pressione ENTRA para confirmar.



5. Qual é a Letra?

Nível 1 – No lado esquerdo do visor, aparece uma letra maiúscula e, no lado direito, três letras minúsculas. Use as teclas DIREITA e ESQUERDA para escolher a letra minúscula correspondente e pressione ENTRA para confirmar.



Nível 2 – No lado esquerdo do visor, aparece uma letra minúscula e, no lado direito, três letras maiúsculas. Use as teclas DIREITA e ESQUERDA para escolher a letra maiúscula correspondente e pressione ENTRA para confirmar.



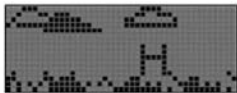
6. Tecla Maluca

O visor mostrará o dedo que você deve usar para pressionar a tecla correspondente à letra exibida. Com isso, você poderá praticar a forma correta de digitar. Esta atividade tem dois níveis.



7. Fuga de Letras

Letras aparecerão continuamente, uma de cada vez, na base do visor e você terá de pressionar as teclas correspondentes antes que elas desapareçam. Esta atividade tem dois níveis.



8. Perseguição Policial

Uma seqüência de letras aparecerá a partir do lado esquerdo do visor.

Se você conseguir apagar todas as letras, terá capturado o bandido! Esta atividade tem dois níveis.



9. Números Mágicos

Pressione uma das teclas numéricas.

O visor exibirá o número e, em seguida, a quantidade de figuras correspondente.

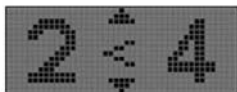


10. Comparações

Dois números aparecem no visor.

Use as teclas DIREITA e ESQUER-

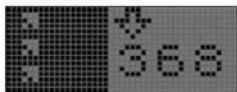
DA para escolher o sinal de maior (>), menor (<) ou igual (=) e pressione ENTRA para confirmar.



11. Bola de Cristal

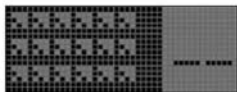
Nível 1 – Observe quantas figuras aparecem no lado esquerdo do visor

e compare com os três números do lado direito. Use as teclas DIREITA e ESQUERDA para escolher o número correspondente à quantidade de figuras e pressione ENTRA para confirmar.



Nível 2 – Observe quantas figuras aparecem no lado esquerdo do visor.

Use as teclas numéricas para digitar



o valor correspondente. Para corrigir, use as teclas DIREITA e ESQUERDA. Pressione ENTRA para confirmar.

12. Bola de Cristal 2

Nível 1 – Uma adição aparece no visor. Use a tecla DIREITA para aumentar a quantidade de figuras ou ESQUERDA para diminuir até chegar ao resultado da adição. Pressione ENTRA para confirmar.

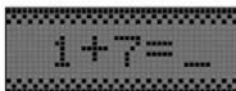


Nível 2 – Uma subtração aparece no visor. Use a tecla DIREITA para aumentar a quantidade de figuras ou ESQUERDA para diminuir até chegar ao resultado da subtração. Pressione ENTRA para confirmar.

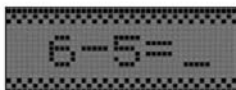


13. Fique Fera

Nível 1 – Uma adição aparece no visor. Use as teclas numéricas para digitar a resposta e pressione ENTRA para confirmar.



Nível 2 – Uma subtração aparece no visor. Use as teclas numéricas para digitar a resposta e pressione ENTRA para confirmar.



14. Número Escondido

Nível 1 – Uma seqüência numérica incompleta aparece no alto do visor.



Com as teclas DIREITA e ESQUERDA, escolha, na parte inferior do visor, o número que completa a seqüência e pressione ENTRA para confirmar.

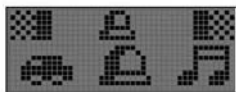
Nível 2 – Uma seqüência numérica incompleta mais complexa aparece no alto do visor. Com as teclas



DIREITA e ESQUERDA, escolha, na parte inferior do visor, o número que completa a seqüência e pressione ENTRA para confirmar.

15. Figura Correta

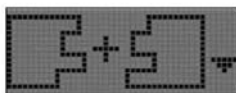
Uma figura aparece no alto do visor. Com as teclas DIREITA e ESQUER-



DA, escolha, na parte inferior do visor, a figura correspondente e pressione ENTRA para confirmar.

16. Complete a Figura

Aparecem duas figuras, uma de cada lado do visor. Use as teclas



DIREITA e ESQUERDA para encontrar a figura da direita que encaixe na da esquerda e pressione Entra para confirmar.

17. Pares Escondidos

Nível 1 – Memorize as quatro figuras que aparecem no visor antes que

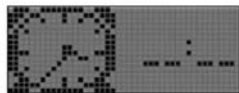


sejam cobertas. Forme os pares de figuras usando as teclas DIREITA e ESQUERDA e pressione ENTRA para confirmar.

Nível 2 – Memorize as oito figuras que aparecem no visor antes que sejam cobertas. Forme os pares de figuras usando as teclas DIREITA e ESQUERDA e pressione ENTRA para confirmar.

18. Hora Certa

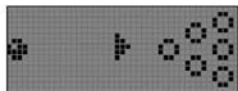
Um relógio de ponteiros indicando determinada hora aparece no lado



esquerdo do visor. Usando as teclas numéricas, complete os espaços à direita com a hora correspondente. Para corrigir, utilize as teclas DIREITA e ESQUERDA. Pressione ENTRA para confirmar.

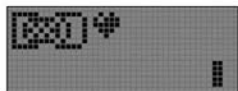
19. Boliche

Vamos jogar boliche? Pressione a tecla Entra no momento em que a seta estiver na posição ideal para lançar a bola.



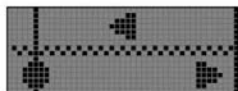
20. Caça ao tesouro

Mova o carro para alcançar o tesouro. Pressione os botões da Esquerda e da Direita para controlar o carro. Recolha os corações que encontrar pelo caminho, mas evite os obstáculos.



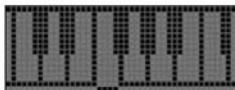
21. Caça com estilo

Acerte as figuras na passagem delas pela barreira. Observe as figuras que surgem do lado direito da tela. Pressione Esquerda ou Direita de acordo com a direção apontada pela figura ou Entra quando a figura for um círculo, no momento em que ultrapassar a barreira no lado esquerdo da tela.



22. Gravador

Pressione as teclas “A”, “S”, “D”, “F”, “G”, “H”, “J” e “K” para tocar uma música. Se quiser gravá-la, pressione “M” antes de tocar. Pressione “N” para interromper e “B” para reproduzir sua canção.



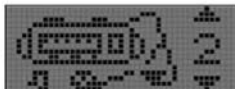
23. Qual é a Nota?

Uma nota musical é tocada e seu nome aparece por um momento no visor. Pressione “A”, “S”, “D”, “F”, “G”, “H”, “J” ou “K” para reproduzir a nota musical.



24. Música, Música

Use as teclas DIREITA e ESQUERDA para ouvir uma música.



Cuidados

1. Não bata o laptop em superfícies duras.
2. Não o deixe cair.
3. Não o desmonte.
4. Não o exponha à luz do sol nem a outra fonte de calor.
5. Não o deixe molhar.
6. Limpe-o com um pano macio levemente umedecido com água. Não use produtos químicos.
7. Remova as pilhas se não for usá-lo por longo período.
8. Recomenda-se que um adulto acompanhe a criança durante o uso do laptop.

TERMO DE GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de **90 dias**, contados **a partir da data de emissão da nota fiscal de compra**, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional. Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. **Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia.** Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00. O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. **A garantia de peça sujeita ao desgaste natural** (peças plásticas e acessórios em geral) **fica restrita ao prazo final de 90 dias.** A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) **o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza** ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado. **A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou manuseio inadequados.** Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa. **A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.**

Para entrar em contato com a Candide, clique na guia Fale Conosco no nosso site www.candide.com.br ou ligue para o Serviço de Atendimento ao Cliente no número **0800 55 74 00** de seg. a sex. das 8:20 as 18:00.

The logo for Candide, featuring the word "Candide" in a stylized, handwritten-style font with a registered trademark symbol (®) to the right.

Distribuído por: Candide Ind. e Com. Ltda.
CNPJ: 62.434.436/0001-46